Inhaltsverzeichnis

CAMID Datenbankimport 1
Aufbau der Tabelle 1
Projektgruppe 2
Projekt 2
Positionsgruppe 4
Position 5
Gruppe 8
Teil 9
Beschlag 12
Material 13
Trägermaterial 13
Belag oben 14
Belag unten 15
Beschichtung oben 15
Beschichtung unten 16
Kanten 17
Ausprägungen (Profilierung) 18
Variablen 18
NCC - Dateien 19
CNC - Programme 20
Grafiken 20
Dateien 21
Logic Link 22
Kontur 22
Kontursegmente 23
Bohrung 23
Zusätzliche Teileform 24
Adresse 24
Aktivität 25

CAMID Datenbankimport

Der CAMID Datenbankimport importiert Daten aus einer definierten Tabelle (xPress verwendet aktuell den Microsoft SQL - Server), welche in der xPress - Datenbank gespeichert ist. Diese Tabelle wird von xPress automatisch erstellt, wenn als Schnittstellentyp **CAMID Datenbankimport** ausgewählt und ein entsprechender **Tabellennamen** angegeben wurde. Der Import liest direkt aus dieser Tabelle. Diese Tabelle wird über Datenbanktrigger gefüllt, das heißt, diese Tabelle darf nicht direkt beschrieben werden.

Um Fremdsystemen den Zugang zu dieser Schnittstelle zu ermöglichen, gibt es zusätzlich zu dieser Tabelle eine entsprechende **CAD - Tabelle**. Diese wird erzeugt, wenn die Option **CAD-Tabelle erzeugen** aktiviert ist. In diesem Fall wird eine Datenbanktabelle erzeugt, deren Namen sich aus dem **Tabellennamen** mit dem Zusatz **_CAD** zusammen setzt.

Ist der Tabellennamen als **X_PROJECT_IMPORT** definiert und die Option **CAD-Tabelle erzeugen** aktiv, wird eine Tabelle mit dem Namen **X_PROJECT_IMPORT_CAD** erzeugt. Diese Tabelle kann von Fremdsystemen beschrieben werden. Die Daten daraus werden mit einem automatisch generierten Datenbanktrigger in die eigentliche Importtabelle geschrieben.

Für die Testumgebung kann hier eine SQL-Datei herunter geladen werden, um diese Tabelle zu erzeugen.

Zusätzlich kann hier eine CSV-Datei herunter geladen werden, welche mit Beispieldatensätzen die Struktur der Tabelle veranschaulicht.

Aufbau der Tabelle

Die Datenstruktur der Tabelle gliedert sich in 23 Objekttypen, welche hierarchisch aufgebaut sind. Da alle Objekttypen in derselben Tabelle gespeichert werden, werden für den jeweiligen Objekttyp nur jene Spalten beschrieben, die benötigt werden.

Die Hierarchie bzw. die Zugehörigkeit der Objekte untereinander werden mit den Spalten **[PEX_KEYNO]** und **[PEX_PARENTKEYNO]** geregelt. Alle Objekte, welche den Wert der Spalte [PEX_KEYNO] in der Spalte [PEX_PARENTKEYNO] haben, sind diesem Objekt untergeordnet. Die Werte in der Spalte [PEX_KEYNO] müssen eindeutig sein.

Beispiel:

Die Position 1.0 Korpus enthält das Teil 1 Seite. Das Teil 1 Seite hat wiederum ein Trägermaterial zugewiesen.

Position

PEX_NO	PEX_NAME	PEX_KEYNO	PEX_PARENTKEYNO
1.0	Korpus	POS01	

Teil

PEX_NO	PEX_NAME	PEX_KEYNO	PEX_PARENTKEYNO
1	Seite	PART01	POS01

Trägermaterial

PEX_NO	PEX_NAME	PEX_KEYNO	PEX_PARENTKEYNO
1		MAT01	PART01

Projektgruppe

Die Projektgruppe ist die oberste Hierarchie innerhalb der Projekte.

Dieses Objekt wird aktuell nicht unterstützt.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Projektgruppe ist **0**.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer der Projektgruppe. Diese Nummer muss innerhalb von xPress eindeutig sein.	string	
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung der Projektgruppe an.	string	
PEX_KEYNO	Id der Projektgruppe.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Projektgruppe.	string	

Projekt

Das Projekt beinhaltet alle Positionsgruppen oder Positionen. Es muss als oberste Ebene angegeben werden, auch wenn die Projektdaten nicht importiert werden sollen. Das Projekt dient in diesem Fall nur als Container für die folgenden Objekte.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Projektes ist **1**.	int	

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_STATUS	Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom xPress Exchange Server wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert **2**. In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer des Projektes. Dieser Wert muss nur angegeben werden, wenn beim Import ein neues Projekt angelegt werden soll. Andernfalls wird dieser Wert ignoriert.	string	projectno
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung des Projektes an. Dieser Wert muss nur angegeben werden, wenn beim Import ein neues Projekt angelegt werden soll. Andernfalls wird dieser Wert ignoriert.	string	name
PEX_COMMISSION	Gibt die Kommission des Projektes an. Dieser Wert muss nur angegeben werden, wenn beim Import ein neues Projekt angelegt werden soll. Andernfalls wird dieser Wert ignoriert.	string	commission
~~PEX_ARTICLENO~~	Dieses Feld wurde durch das neue Objekt Adresse ersetzt. Gibt die Adressnummer der Adresse an, die dem Projekt zugewiesen wird. Die Adresse mit dieser Nummer muss in xPress bereits existieren.	string	address.addressno
PEX_CONSTRUCTION	Gibt an, ob und wie ein Projekt zusammengebaut werden soll. Angegeben werden muss hier die Zusammenbau Nr oder dessen eindeutige Id.	string	construction
PEX_PACKING	Gibt an, ob und wie ein Projekt verpackt werden soll. Angegeben werden muss hier die Verpacken Nr oder dessen eindeutige Id.	string	packing
PEX_SHIPPING	Gibt an, ob und wie ein Projekt geliefert werden soll. Angegeben werden muss hier die Lieferung Nr oder dessen eindeutige Id.	string	shipping
PEX_DATESTART	Gibt das Startdatum des Projektes an.	DateTime	datestart
PEX_DATEEND	Gibt das Enddatum des Projekts an.	DateTime	dateend
PEX_DATEDELIVERY	Gibt das Lieferdatum des Projekts an.	DateTime	datedelivery
PEX_OBJECTSTATUS	Bietet die Möglichkeit, den Status des Projektes zu setzen.	int	objectstatus
	0: Aktiv		
	1: Erledigt		
	2: Verloren		
	10: Inaktiv		
PEX_PROGRESS	Bietet die Möglichkeit, den Fortschritt des Projektes zu setzen.	int	progress
PEX_DATECREATED	Erstellungsdatum des Projektes. Dieses Feld dient aktuell nur zum Sortieren der Projekte beim Import.	DateTime	

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_DATEUPDATED	Änderungsdatum des Projektes. Dieses Feld dient aktuell nur zum Sortieren der Projekte beim Import.	DateTime	
PEX_VALIDCOLUMNS	Dieses Feld bietet die Möglichkeit, nur bestimmte Daten zu übergeben. Wird dieses Feld befüllt, werden nur die hier angegebenen Spalten importiert. Als Spaltennamen müssen die Spaltennamen der Austauschtabelle verwendet werden. Mehrere Spalten werden durch ein Semikolon (;) getrennt. Bleibt dieses Feld leer, werden aller zur Verfügung gestellten Daten importiert. Diese Vorgehensweise wird vorzugsweise in Zusammenhang mit dem xPress Exchange Server verwendet. Somit kann z.B. nur der Fortschritt eines Projektes geändert werden.	string	validcolumns
PEX_EXTERNALID	Bietet die Möglichkeit, eine externe Projektnummer an das Projekt zu übergeben um die Referenz zu einem Fremdsystem herstellen zu können.	string	externalid
PEX_KEYNO	Id des Projektes.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Projektes.	string	

Positionsgruppe

Die Positionsgruppe dient als Gruppierung der Positionen und ist die höchste Ebene im Projekt. Sollten die Positionen nicht gruppiert werden, muss keine Positionsgruppe erzeugt werden.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Positionsgruppe ist **2**.	int	
PEX_STATUS	Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom xPress Exchange Server wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert **2**. In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer der Positionsgruppe. Dieser Wert muss innerhalb eines Projektes eindeutig sein.	string	positiongroupno
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung der Positiongruppe an.	string	name
PEX_DESCRIPTION	Allgemeine Beschreibung der Positionsgruppe.	string	description
PEX_KEYNO	Id der Positionsgruppe.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Positionsgruppe. Dieser Wert entspricht der Id des Projektes.	string	

Position

Die Position dient als Gruppierung der Teile. Es ist zwingend notwendig eine Position zu definieren, um Teile zu importieren.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Position ist **3**.	int	
PEX_STATUS	Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom xPress Exchange Server wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert **2**. In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer der Position. Dieser Wert muss innerhalb eines Projektes eindeutig sein.	string	positionno
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung der Position an.	string	name
PEX_DESCRIPTION	Allgemeine Beschreibung der Position.	string	description
PEX_AMOUNT	Menge der Position.	decimal	amount
PEX_LEN	Gibt die Länge der Position an. Dieser Wert ist nur dann notwendig, wenn die Länge der Position explizit angegeben werden soll. Standardmäßig wird dieser Wert nicht benötigt.	decimal	length
PEX_WID	Gibt die Breite der Position an. Dieser Wert ist nur dann notwendig, wenn die Breite der Position explizit angegeben werden soll. Standardmäßig wird dieser Wert nicht benötigt.	decimal	width
PEX_THK	Gibt die Höhe der Position an. Dieser Wert ist nur dann notwendig, wenn die Höhe der Position explizit angegeben werden soll. Standardmäßig wird dieser Wert nicht benötigt.	decimal	height

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel der Postion an. Dieser Artikel muss in xPress vorhanden sein, damit dieser importiert werden kann. Einem Artikel können in xPress beliebige Subartikel bzw. Baugruppen zugewiesen werden, welche dann z.B. weiter zu Maschinenprogrammen (CAM) verarbeitet werden können.	string	article
PEX_UNIT	Gibt die Einheit der Position an. Dieser Wert muss in xPress vorhanden sein, damit dieser importiert werden kann.	string	unit
PEX_PRICE	Gibt den Preis der Position an. Dieser Wert wird nur importiert, wenn der Wert PEX_IMPORTPRICE auf **1** gesetzt ist.	decimal	price
PEX_IMPORTPRICE	Ist dieser Wert auf **1** gesetzt, erhält die Position den Preis, der unter PEX_PRICE angegeben worden ist.	bool	importprice
PEX_COMMISSION	Gibt an, ob der Artikel der Position importiert werden soll. Ist kein Wert angegeben, wird der Artikel importiert.	string	importarticle
	0 = Artikel wird nicht importiert		
	1 = Artikel wird importiert		
PEX_EXTERNALBARCODE	Gibt an, ob das Auflösen der Baugruppen, die beim Artikel hinterlegt sind, ignoriert werden soll oder nicht.	string	ignoreloadarticleassemblies
	0 = Die Baugruppen werden aufgelöst		
	1 = Die Baugruppen werden nicht aufgelöst		
PEX_CONSTRUCTION	Gibt an, ob und wie eine Position zusammengebaut werden soll. Angegeben werden muss hier die Zusammenbau Nr oder dessen eindeutige Id.	string	construction
PEX_PACKING	Gibt an, ob und wie eine Position verpackt werden soll. Angegeben werden muss hier die Verpacken Nr oder dessen eindeutige Id.	string	packing
PEX_SHIPPING	Gibt an, ob und wie eine Position geliefert werden soll. Angegeben werden muss hier die Lieferung Nr oder dessen eindeutige Id.	string	shipping
PEX_PROGRESS	Bietet die Möglichkeit, den Fortschritt des Projektes zu setzen.	int	progress
PEX_ORIGIN_X	Definiert den Einfügepunkt der Position in X.	double	ucs

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ORIGIN_Y	Definiert den Einfügepunkt der Position in Y.	double	ucs
PEX_ORIGIN_Z	Definiert den Einfügepunkt der Position in Z.	double	ucs
PEX_BULGE	Definiert den Berechnungsmodus der Ausrichtung (UCS)	int	
	0 = Die Ausrichtung wird nicht importiert		
	1 = Für die Ausrichtung werden die normalisierten Scheitelpunkte (Vertex) der Achsen X, Y und Z benötigt.		
	2 = Die Scheitelpunkte (Vertices) der 3 Achsen werden anhand von den Winkeln (Radianten) in X, Y und Z berechnet.		
PEX_UCS_XX	Definiert die Ausrichtung der X-Achse in X. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, enthält diese Spalte die Drehung entlang der X-Achse in Radianten.	double	ucs
PEX_UCS_XY	Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Y. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, enthält diese Spalte die Drehung entlang der Y-Achse in Radianten.	double	ucs
PEX_UCS_XZ	Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Z. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, enthält diese Spalte die Drehung entlang der Z-Achse in Radianten.	double	ucs
PEX_UCS_YX	Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in X. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_YY	Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Y. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_YZ	Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Z. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_ZX	Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in X. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_ZY	Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Y. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_UCS_ZZ	Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Z. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_VALIDCOLUMNS	Dieses Feld bietet die Möglichkeit, nur bestimmte Daten zu übergeben. Wird dieses Feld befüllt, werden nur die hier angegebenen Spalten importiert. Als Spaltennamen müssen die Spaltennamen der Austauschtabelle verwendet werden. Mehrere Spalten werden durch ein Semikolon (;) getrennt. Bleibt dieses Feld leer, werden aller zur Verfügung gestellten Daten importiert. Diese Vorgehensweise wird vorzugsweise in Zusammenhang mit dem xPress Exchange Server verwendet. Somit kann z.B. nur der Fortschritt einer Position geändert werden.	string	validcolumns
PEX_EXTERNALID	Bietet die Möglichkeit, eine externe Positionsnummer an die Position zu übergeben um die Referenz zu einem Fremdsystem herstellen zu können.	string	externalid
PEX_KEYNO	Id der Position.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Position. Ist die Position einer Positionsgruppe untergeordnet, muss hier die Id der Positiongruppe angegeben werden. Andernfalls wird hier die Id des Projektes verwendet.	string	

Gruppe

Die Gruppe dient dazu, Baugruppen in der Position zu definieren, die von xPress aufgelöst und dadurch Teile erzeugt werden.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Gruppe ist **4**.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer der Gruppe. Dieser Wert muss innerhalb einer Position eindeutig sein.	string	groupno
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung der Gruppe an.	string	name
PEX_DESCRIPTION	Allgemeine Beschreibung der Gruppe.	string	description
PEX_ARTICLENO	Gibt die Nummer der Baugruppe an, die von xPress aufgelöst werden soll.	string	assemblyno

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_EXTERNALID	Gibt eine Id an, die von einem externen Programm genutzt werden kann	string	externalid
PEX_KEYNO	Id der Gruppe.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Gruppe. Dieser Wert muss die Id der Position sein, welche dieser Gruppe übergeordnet ist.	string	

Teil

Das Teil ist die unterste Ebene in der Hierarchie von xPress. Im Teil sind die gesamten Materialinformationen angegeben sowie die Abmessungen und die für die CNC–Bearbeitung erforderlichen Informationen.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Teils ist **5**. Handelt es sich um ein Mehrfachbauteil, ist der Typ **40**, bei einem Zuschnittsbauteil **41**.	int	type
PEX_STATUS	Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom xPress Exchange Server wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert **2**. In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer des Teils. Dieser Wert muss innerhalb einer Position eindeutig sein.	string	partno
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung des Teils an.	string	name
PEX_DESCRIPTION	Allgemeine Beschreibung des Teils.	string	description
PEX_AMOUNT	Menge des Teils.	decimal	amount
PEX_LEN	Gibt die Länge des Teils an.	decimal	length
PEX_WID	Gibt die Breite des Teils an.	decimal	width
PEX_THK	Gibt die Dicke des Teils an.	decimal	height
PEX_VALUE	Gibt den Typ des Teils an. Der zur Verfügung stehenden Typen können hier nachgelesen werden.	int	type
PEX_EXTERNALNO	Gibt eine externe Teilenummer an. Dieser Nummer kann verwendet werden, wenn das Teil im Fremdsystem eine zusätzliche Kennung hat.	string	

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_EXTERNALBARCODE	Gibt eine externe Barcode Nummer an, welche im Fremdsystem verwendet wird.	string	
PEX_ROTATION	Gibt die Drehung des Bauteils an. Hat das Teil einen Belag, wird dieser um diesen Winkel gedreht. Andernfalls wird das Rohmaß des Trägermaterials um diesen Winkel gedreht.	decimal	
PEX_CONSTRUCTION	Gibt die Drehung an, um die der G-Code gedreht werden soll. Der Wert wird als Text gespeichert, muss allerdings in eine Zahl konvertiert werden können. Diese Einstellung ist nur für den imos - Import vorgesehen.	decimal	
~~PEX_LOCKAUTOMATISMUS~~	Dieses Feld wird nicht mehr unterstützt. Verwenden Sie stattdessen das Feld **PEX_LOCKCNCACTION**. Ist dieser Wert auf **1** gesetzt, wird dieses Teil bei einem eventuellen CAM - Automatismus in xPress ignoriert.	bool	
PEX_LOCKCNCACTION	Bietet die Möglichkeit, die CNC Aktionen in xPress für ein Teil zu sperren.	int	lockcncaction
	0 = Die CNC Aktionen sind nicht gesperrt. Es kann sowohl der Automatismus ausgeführt als auch die CNC Programme mit xCAM erstellt werden.		
	1 = Der Automatismus von xCAM wird nicht ausgeführt, CNC Programme können allerdings erzeugt werden.		
	2 = Der Automatismus von xCAM wird ausgeführt, allerdings können keine CNC Programme erzeugt werden.		
	3 = Es kann weder der Automatismus ausgeführt noch können CNC Programme erstellt werden. Diese Option ist empfohlen, wenn die CNC Programme aus einem Fremdsystem importiert werden.		

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_DIAMETER	Gibt den Abstand an, den die Einzelteile innerhalb eines Mehrfachbauteil zueinander haben. Dieser Abstand wir verwendet, um die Außenkontur des Mehrfachbauteils zu berechnen. Dieser Abstand wird bei der Position der Einzelteile im Mehrfachbauteil nicht berücksichtig. Das heißt, diese müssen untereinander bereits richtig positioniert werden.	decimal	multipartdistance
PEX_PRICE	Gibt den Abstand an, um welchen die Teile beim Import untereinander verschoben werden sollen.	decimal	multipartmovedistance
PEX_ANGLE	Definiert den Modus, wie ein Mehrfachbauteil im Nesting bzw. bei einer Schnittstellenausgabe behandelt wird. Die zulässigen Werte können hier nachgelesen werden.	int	multipartmode
PEX_ORIGIN_X	Definiert den Einfügepunkt der Position in X.	double	ucs
PEX_ORIGIN_Y	Definiert den Einfügepunkt der Position in Y.	double	ucs
PEX_ORIGIN_Z	Definiert den Einfügepunkt der Position in Z.	double	ucs
PEX_BULGE	Definiert den Berechnungsmodus der Ausrichtung (UCS)	int	
	0 = Die Ausrichtung wird nicht importiert		
	1 = Für die Ausrichtung werden die normalisierten Scheitelpunkte (Vertex) der Achsen X, Y und Z benötigt.		
	2 = Die Scheitelpunkte (Vertices) der 3 Achsen werden anhand von den Winkeln (Radianten) in X, Y und Z berechnet.		
PEX_UCS_XX	Definiert die Ausrichtung der X-Achse in X. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, enthält diese Spalte die Drehung entlang der X-Achse in Radianten.	double	ucs
PEX_UCS_XY	Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Y. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, enthält diese Spalte die Drehung entlang der Y-Achse in Radianten.	double	ucs
PEX_UCS_XZ	Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Z. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, enthält diese Spalte die Drehung entlang der Z-Achse in Radianten.	double	ucs
PEX_UCS_YX	Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in X. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_UCS_YY	Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Y. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_YZ	Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Z. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_ZX	Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in X. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_ZY	Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Y. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_UCS_ZZ	Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Z. Ist der Wert **PEX_BULGE = 2**, wird dieser Wert nicht benötigt.	double	ucs
PEX_EXTERNALID	Bietet die Möglichkeit, eine externe Teilenummer an das Teil zu übergeben um die Referenz zu einem Fremdsystem herstellen zu können.	string	externalid
PEX_KEYNO	Id des Teils.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Teils. Dieser Wert muss die Id der Position sein, welche diesem Teil übergeordnet ist.	string	

Beschlag

Ein Beschlag ist im Prinzip gleich zu setzen wie ein Teil. Der Unterschied liegt zum einen darin, dass kein Trägermaterial, Belag, Beschichtung und Kanten zugewiesen werden können und zum anderen, dass der Beschlag in die Material Tabelle geschrieben wird, wenn der zugewiesene Artikel in xPress als **summierbar** gekennzeichnet ist.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Beschlages ist **13**.	int	
PEX_STATUS	Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom xPress Exchange Server wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert **2**. In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben.	int	
PEX_NO	Definiert die Nummer des Beschlages. Dieser Wert muss innerhalb einer Position eindeutig sein.	string	partno
PEX_NAME	Gibt die Bezeichnung des Beschlages an.	string	name

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_DESCRIPTION	Allgemeine Beschreibung des Beschlages.	string	description
PEX_AMOUNT	Menge des Beschlages.	decimal	amount
PEX_LEN	Gibt die Länge des Beschlages an.	decimal	length
PEX_WID	Gibt die Breite des Beschlages an.	decimal	width
PEX_THK	Gibt die Dicke des Beschlages an.	decimal	height
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel des Beschlages an. Dieser Artikel kann in xPress beim Import ausgetauscht werden.	string	article
PEX_EXTERNALNO	Gibt eine externe Teilenummer an. Dieser Nummer kann verwendet werden, wenn das Teil im Fremdsystem eine zusätzliche Kennung hat.	string	
PEX_EXTERNALBARCODE	Gibt eine externe Barcode Nummer an, welche im Fremdsystem verwendet wird.	string	
PEX_KEYNO	Id des Teils.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Teils. Dieser Wert muss die Id der Position sein, welche diesem Teil übergeordnet ist.	string	

Material

Das Material wird direkt im Projekt als Projektmaterial hinzugefügt und hat weder eine Verknüpfung mit einem Teil oder einer Position.

Trägermaterial

Gibt das Trägermaterial des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Trägermaterials ist **6**.	int	
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel des Teils an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.	string	material.basematerial.material
PEX_LEN	Gibt die Rohlänge des Trägermaterials an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.basematerial.rawlength

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_WID	Gibt die Rohbreite des Trägermaterials an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.basematerial.rawwidth
PEX_THK	Gibt die Rohdicke des Trägermaterials an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.basematerial.rawheight
PEX_KEYNO	Id des Trägermaterials.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Trägermaterials. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen dieses Trägermaterial bestimmt ist.		

Belag oben

Gibt den Belag oben des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Belages oben ist **7**.	int	
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel des Belages oben an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.	string	material.surfacetop.material
PEX_LEN	Gibt die Rohlänge des Belages oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.surfacetop.rawlength
PEX_WID	Gibt die Rohbreite des Belages oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.surfacetop.rawwidth
PEX_THK	Gibt die Rohdicke des Belages oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.surfacetop.rawheight
PEX_KEYNO	Id des Belages oben.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Belages oben. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen dieser Belages oben bestimmt ist.		

Belag unten

Gibt den Belag unten des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Belages unten ist **8**.	int	
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel des Belages unten an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.	string	material.surfacebottom.material
PEX_LEN	Gibt die Rohlänge des Belages unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.surfacebottom.rawlength
PEX_WID	Gibt die Rohbreite des Belages unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.surfacebottom.rawwidth
PEX_THK	Gibt die Rohdicke des Belages unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.surfacebottom.rawheight
PEX_KEYNO	Id des Belages unten.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Belages unten. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen dieser Belages unten bestimmt ist.		

Beschichtung oben

Gibt die Beschichtung oben des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Beschichtung oben ist **9**.	int	

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel der Beschichtung oben an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.	string	material.finishtop.material
PEX_LEN	Gibt die Rohlänge der Beschichtung oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.finishtop.rawlength
PEX_WID	Gibt die Rohbreite der Beschichtung oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.finishtop.rawwidth
PEX_THK	Gibt die Rohdicke der Beschichtung oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.finishtop.rawheight
PEX_KEYNO	Id der Beschichtung oben.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Beschichtung oben. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Beschichtung oben bestimmt ist.		

Beschichtung unten

Gibt die Beschichtung unten des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Beschichtung unten ist **10**.	int	
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel der Beschichtung unten an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.	string	material.finishbottom.material
PEX_LEN	Gibt die Rohlänge der Beschichtung unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.finishbottom.rawlength
PEX_WID	Gibt die Rohbreite der Beschichtung unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.finishbottom.rawwidth

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_THK	Gibt die Rohdicke der Beschichtung unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	material.finishbottom.rawheight
PEX_KEYNO	Id der Beschichtung unten.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Beschichtung unten. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Beschichtung unten bestimmt ist.		

Kanten

Die Schnittstelle für die Kanten ist so ausgelegt dass eine Platte beliebig viele Kanten haben kann. Die Position der Kanten orientiert sich an der Außenkontur des Teils. Die ID des Kantensegments entspricht der ID des Kontursegments wobei die Kantensegmente gleich wie die Kontur vorne links starten und dann gegen den Uhrzeigersinn weitergehen.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Kante ist **11**.	int	
PEX_NO	Gibt die Id des Kantensegmentes an. Ist eine Kontur vorhanden, wird die Kanten jenem Kontursegment zugewiesen, welche dieselbe Id aufweist. Ist keine Kontur angegeben, werden die Kanten folgendermaßen zugeordnet: Details dazu können hier nachgelesen werden.	string	id
	1 = Kante vorne		
	2 = Kante rechts		
	3 = Kante hinten		
	4 = Kante links		
PEX_ARTICLENO	Gibt den Artikel der Kante an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.	string	materialdetail.material
PEX_LEN	Gibt die Rohlänge der Kante an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	materialdetail.rawlength
PEX_WID	Gibt die Rohbreite der Kante an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.	decimal	materialdetail.rawwidth
PEX_THK	Gibt die Dicke der Kante an. Ist dieser Wert nicht angegeben, wird die Dicke aus dem Artikelstamm von xPress verwendet.	decimal	height

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_EDGEMODE	Gibt an, ob die Kante vor oder nach dem Furnier angeleimt werden soll. Die verfügbaren Einstellungen sind hier im Abschnitt **mode** definiert.	int	mode
PEX_EDGECORNER	Gibt den Kantenverschnitt der Kante an. Die Einstellung die hier definiert wird bezieht sich auf die Ecke des Kantenbeginns. Die verfügbaren Einstellungen sind hier im Abschnitt **corner** definiert.	int	corner
PEX_EDGECNC	Gibt an, zu welchem Zeitpunkt die Kante im Verhältnis zum BAZ angeleimt werden soll. Die verfügbaren Einstellungen sind hier im Abschnitt **cnc** definiert.	int	cnc
PEX_KEYNO	Id der Beschichtung unten .	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Beschichtung unten . Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Beschichtung unten bestimmt ist.	string	

Ausprägungen (Profilierung)

Profilierungen können jedem Kontur-Segment zugewiesen werden. Die Zuweisung der Profilierung an die Kontur entspricht jene der Kanten. Eine Ausprägung kann nur dann angewandt werden, wenn eine Kontur vorhanden ist.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Ausprägung ist **12**.	int	
PEX_NO	Gibt die Id der Ausprägung an. Diese Id muss der Id des Kontursegmentes entsprechen.	string	id
PEX_NAME	Gibt den Name der Ausprägung an. Ein Profil mit diesem Namen muss in xCAM vorhanden sein.	string	name
PEX_KEYNO	Id der Ausprägung.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Ausprägung . Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Ausprägung bestimmt ist.	string	

Variablen

Variablen können verschiedenen Objekten zugewiesen werden. Die Werte von Variablen können beliebigen Feldern in xPress zugewiesen werden. Die Einstellung, welchen Feldern diese zugewiesen werden, wird in der Schnittstelle in xPress vorgenommen. Ist der Wert **PEX_ISUSERFIELD** auf **0** gesetzt, gilt diese Variable als Variable für xCAM. Folgende Objekte werden unterstützt:

- Position

- Teil
- Beschlag
- Aktivität

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Variable ist **14**.	int	
PEX_NO	Definiert den Namen der Variable.	string	name
PEX_VALUE	Definiert den Wert der Variable. Der Wert der Variable muss in den Datentyp gecastet werden können, für welchen dieser vorgesehen ist.	string	value
PEX_ISUSERFIELD	True wenn es sich um eine Variable handelt, die ein Feld in xPress befüllt. Ist der Wert false, handelt es sich um eine Variable von xCAM.	bool	isuserfield
PEX_PRICE	Ist dieser Wert auf 1, wird diese Variable in die Zusatzwerte des Teil geschrieben. Dieser Wert wird nur bei Stücklistenteilen unterstützt.	bool	isadditionalvalue
PEX_DESCRIPTION	Zusätzliche Beschreibung der Variable.	string	
PEX_KEYNO	Id der Variable.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Variable. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, für welches diese Variable bestimmt ist.		

NCC - Dateien

NCC - Dateien bieten die Grundlagen, um CNC - Dateien (CAM-Daten) bei den Teilen zu speichern. Eine NCC - Datei kann einerseits einen xCAM - GCode enthalten, zum anderen die daraus erzeugten CNC - Dateien für die Maschinen. Es ist auch möglich, keinen GCode zu hinterlegen, und von einem Fremdsystem erzeugte CNC - Dateien zu speichern.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der NCC-Datei ist **15**.	int
PEX_NAME	Gibt den Name der NCC-Datei an. Aktuell muss dieser immer **CAMID_CEUS** heißen.	string
PEX_VALUE	Bietet die Möglichkeit, fertigen **xCAM-GCode** zu importieren. Dieser Wert ist für die interne Verwendung konzipiert. Bei weiteren Fragen kontaktieren Sie uns bitte. Zusätzlich ist es möglich hier die Datei anzugeben, die den G-Code enthält.	string
PEX_KEYNO	Id der NCC-Datei.	string
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der NCC-Datei. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welches diese NCC-Datei bestimmt ist.	string

CNC - Programme

In den CNC - Programmen werden die Dateinamen der erzeugten CNC - Programme der Maschinen gespeichert. Um diese Daten speichern zu können ist es notwendig, dass ein Eintrag des Typs NCC-Dateien (Typ 15) vorhanden ist. In einer NCC-Datei können beliebig viele CNC - Programme vorkommen.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des CNC-Programmes ist **16**.	int	
PEX_NAME	Gibt den vollständigen Dateiname des CNC-Programmes an.	string	filename
PEX_NO	Gibt den Typ des CNC-Programms an. Die verfügbaren Einstellungen sind hier unter dem Eintrag **filetag** definiert.	string	filetag
PEX_COMMISSION	Gibt den Namen der Maschine an. Dieser Wert muss mit der Nummer der Maschine übereinstimmen.	string	machine
PEX_VALUE	Gibt die Reihung der CNC-Programme an. Dieser Wert muss in eine Ganzzahl (int) umgewandelt werden können.	string	sequence
PEX_KEYNO	Id des CNC-Programmes.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des CNC-Programmes. Dieser Wert muss die Id der NCC-Datei sein, für welche dieses CNC-Programm bestimmt ist.	string	
PEX_ROTATION	Gibt an, ob das CNC - Programm beim Erzeugen gedreht wurde.	int	isturned
PEX_UCS_XX	Gibt die Drehung des CNC - Programms in der X-Achse an.	decimal	rotationx
PEX_UCS_XY	Gibt die Drehung des CNC - Programms in der Y-Achse an.	decimal	rotationy
PEX_UCS_XZ	Gibt die Drehung des CNC - Programms in der Z-Achse an.	decimal	rotationz

Grafiken

Dieses Objekt bietet die Möglichkeit, beliebig viele Bilder zu importieren. In folgende Objekte können Grafiken hinterlegt werden:

- Projekt
- Position
- Teil

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Grafik ist **17**.	int	
PEX_NO	Gibt den Typ der Grafik an. Die verfügbaren Einstellungen sind hier definiert.	string	imagetype
PEX_VALUE	Speichert die Grafik als string. Nähre Informationen zum Generieren eines gültigen strings erhalten Sie hier	string	image
PEX_NAME	Gibt den absoluten oder relativen Dateinamen einer Grafik an. Diese Datei muss beim Import ins xPress vorhanden sein.	string	imagefilename
PEX_DESCRIPTION	Gibt benutzerdefinierte Daten an, die zu diesem Bild gespeichert werden können. Anhand dieser Daten und den jeweiligen Einstellungen in der Projektart, kann das Standardbild definiert werden.	string	tag
PEX_KEYNO	Id der Grafik.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Grafik. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, für welche diese Grafik bestimmt ist.	string	

Dateien

Dieses Objekt bietet die Möglichkeit, beliebige Dateien bei einem Objekt zu hinterlegen. Die Dateien werden als Datenbankdatei beim Objekt gespeichert. Folgende Objekte werden aktuell unterstützt:

- Aktivität

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Datei ist **19**.	int	
PEX_VALUE	Speichert die Datei als string. Nähre Informationen zum Generieren eines gültigen strings erhalten Sie hier. Alternativ dazu kann auch der komplette Dateiname angegeben werden, wobei in diesem Fall sicher zu stellen ist, dass diese Datei von allen PCs gefunden werden muss, wo der Import ausgeführt wird.	string	content
PEX_NAME	Gibt den Dateinamen an, wenn der Paramter **content** den Dateiinhalt als Byte-Array angegeben hat.	string	filename
PEX_DESCRIPTION	Gibt einen benutzerdefinierten Text an, der zusätzlich bei der Datei gespeichert wird.	string	info
PEX_KEYNO	Id der Datei.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Datei. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, für welche diese Datei bestimmt ist.	string	

Logic Link

Logic Links bieten die Möglichkeit, Verknüpfungen zwischen Teilen herzustellen (z.B. für Mehrfachbauteile).

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	id
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Logic Link ist **18**.	int	
PEX_NO	Ist der Typ des Hauptteils ein Mehrfachbauteil (**1**), wird hier die Nummer des Teils angegeben, welches in das Mehrfachbauteil verlinkt werden soll.	string	partno
PEX_ORIGIN_X	Gibt den Einfügepunkt in X des Teils innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_ORIGIN_Y	Gibt den Einfügepunkt in Y des Teils innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_ORIGIN_Z	Gibt den Einfügepunkt in Z des Teils innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_XX	Gibt die Ausrichtung der X - Achse im Vektor X des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_XY	Gibt die Ausrichtung der Y - Achse im Vektor X des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_XZ	Gibt die Ausrichtung der Z - Achse im Vektor X des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_YX	Gibt die Ausrichtung der X - Achse im Vektor Y des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_YY	Gibt die Ausrichtung der Y - Achse im Vektor Y des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_YZ	Gibt die Ausrichtung der Z - Achse im Vektor Y des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_ZX	Gibt die Ausrichtung der X - Achse im Vektor Z des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_ZY	Gibt die Ausrichtung der Y - Achse im Vektor Z des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_UCS_ZZ	Gibt die Ausrichtung der Z - Achse im Vektor Z des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.	decimal	ucs
PEX_KEYNO	Id der des Logic Link.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der des Logic Link. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, zu welchem dieser Logic Link gehört. Bei einem Mehrfachbauteil ist dies die Id des Hauptteils.	string	

Kontur

Die Kontur definiert ein Objekt welches alle Daten speichert, um einer vollständige Kontur zu erhalten. Dazu gehören vor allem die Kontusegmente.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Kontur ist **20**.	int
PEX_NAME	 Diese Eigenschaft wird zur Zeit nicht unterstützt. Gibt den Layername der Kontur an.	string
PEX_THK	 Diese Eigenschaft wird zur Zeit nicht unterstützt. Gibt die Objekthöhe der Kontur an.	decimal
PEX_KEYNO	Id der Kontur.	string
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Kontur. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, zu welcher diese Kontur gehört.	string

Kontursegmente

Definiert ein Kontursegment, aus welchem sich die Kontur berechnet.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Kontur ist **21**.	int
PEX_NO	Gibt die Id des Kontursegmentes an. Die Id entspricht der Reihung, in welche die Punkte zu einer Kontur zusammengefasst werden. Dieser Wert muss innerhalb einer Kontur eindeutig sein. Diese Id wird zusätzlich auf verwendet, um Kanten oder Ausprägungen an ein Kontursegment zuzuweisen.	string
PEX_ORIGIN_X	Punkt in X.	decimal
PEX_ORIGIN_Y	Punkt in Y.	decimal
PEX_ORIGIN_Z	Punkt in Z.	decimal
PEX_KEYNO	Id des Kontursegmentes.	string
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id des Kontursegmentes. Dieser Wert muss die Id der Kontur sein, zu welcher dieses Kontursegment gehört.	string

Bohrung

Definiert eine Einzelbohrung oder eine Lochreihe.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid	id
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Bohrung ist **23**.	int	

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ORIGIN_X	Gibt den Startpunkt der Bohrung in X an.	double	startpoint
PEX_ORIGIN_Y	Gibt den Startpunkt der Bohrung in Y an.	double	startpoint
PEX_ORIGIN_Z	Gibt den Startpunkt der Bohrung in Z an.	double	startpoint
PEX_UCS_XX	Gibt den Endpunkt der Bohrung in X an.	double	endpoint
PEX_UCS_XY	Gibt den Endpunkt der Bohrung in Y an.	double	endpoint
PEX_UCS_XZ	Gibt den Endpunkt der Bohrung in Z an.	double	endpoint
PEX_DIAMETER	Gibt den Durchmesser der Bohrung an.	double	diameter
PEX_AMOUNT	Gibt die Anzahl der Bohrungen an. Dieser Wert ist nur relevant, wenn dieser größer als 1 ist und somit eine Lochreihe erzeugt werden soll.	double	amount
PEX_LEN	Gibt den Raster der Lochreihe in X an. Dieser Wert ist nur relevant, wenn die Anzahl größer als 1 ist.	double	gridx
PEX_WID	Gibt den Raster der Lochreihe in Y an. Dieser Wert ist nur relevant, wenn die Anzahl größer als 1 ist.	double	gridy
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Bohrung. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Bohrung bestimmt ist.	string	

Zusätzliche Teileform

Gibt die Möglichkeit, zusätzlich zur Außenkontur eine weitere Teileform zu definieren. Diese ist hier beschrieben. Diesem Objekt untergeordnet müssen die Kanten sein, die für diese Teileform verwendet werden sollen.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austauschtabelle verwendet.	Guid
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der zusätzlichen Teileform ist **30**.	int
PEX_NO	Gibt den Typ der Sonderform an. Folgende Formen sind verfügbar:	string
	Die Basisform des Teils ist rechteckig = -1. Die Berechnung der Teileform geschieht anhand der Kontur.	
	Die Basisform des Teils ist rechteckig = 1.	
	Die Basisform des Teils ist unregelmäßig = 10.	
	Die Basisform des Teils ist teilweise unregelmäßig = 11.	
	Sonderform als Rechteck = 12.	
PEX_KEYNO	Id der zusätzlichen Teileform.	string
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der zusätzlichen Teileform. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese zusätzliche Teileform bestimmt ist.	string

Adresse

Bietet die Möglichkeit, verschieden Adressen einem Projekt hinzuzufügen. Die Adressdaten selbst müssen bereits in xPress vorhanden sein.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.	Guid
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Adresse ist **50**.	int
PEX_NO	Gibt den Typ der Adresse an. Folgende Typen sind verfügbar:	string
	0: Hauptadresse	
	1: Rechnungsadresse	
	2: Lieferadresse	
PEX_ARTICLENO	Gibt die Adressnummer der Adresse an, die dem Projekt zugewiesen wird. Die Adresse mit dieser Nummer muss in xPress bereits existieren.	string
PEX_KEYNO	Id der Adresse.	string
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Adresse. Dieser Wert muss die Id des Projektes sein, für welchen diese Adresse bestimmt ist.	string

Aktivität

Bietet die Möglichkeit, verschieden Aktivitäten einem Projekt hinzuzufügen.

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_ID	Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.	Guid	
PEX_TYPE	Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Aktivität ist **60**.	int	
PEX_NAME	Gibt den Betreff (Bezeichnung) der Aktivität an. Dieses Feld ist ein Pflichtfeld.	string	subject
PEX_NO	Gibt die Aktivitätsnummer an. Die Aktivitätsnummer muss im gesamten System eindeutig sein. Wird diese also ausgefüllt muss gewährleistet sein, dass jeweils ein eindeutiger Wert übergeben wird. Ist dieses Feld leer, wird die Aktivitätsnummer automatisch vergeben (empfohlen).	string	activityno
PEX_DESCRIPTION	Gibt die frei definierbare Beschreibung der Aktivität an. Zusätzlich zu einem „normalen“ Text ist es hier auch möglich, einen formatierten Text zu definieren. Der Text muss dabei im RTF - Format zur Verfügung gestellt werden.	string	body
PEX_EXTERNALNO	Gibt den Typ der Aktivität an. Die zulässigen Werte können hier nachgelesen werden.	string	activitytype
PEX_COMMISSION	Gibt die Aktivitätskategorie an. Die Kategorie kann über die eindeutige Id oder der Bezeichnung definiert werden. Wurde die entsprechende Kategorie in der Datenbank nicht gefunden, wird die Aktivitätskategorie in der neu erstellten Aktivität nicht vergeben.	string	activitycategory
PEX_EXTERNALBARCODE	Gibt die Bestellnummer oder eindeutige Id der Bestellung an, der diese Aktivität zugewiesen werden soll. Wurde keine Bestellung gefunden, wird der neu erstellten Aktivität keine Bestellung zugewiesen.	string	order

Spaltenname	Beschreibung	Datentyp	XML Referenz
PEX_UNIT	Gibt die Bezeichnung oder die eindeutige Id des Events an, dem diese Aktivität zugewiesen werden soll. Wurde kein Event gefunden, wird der neu erstellten Aktivität kein Event zugewiesen.	string	event
PEX_ARTICLENO	Gibt die Artikelnummer oder die eindeutige Id des Artikels an, dem diese Aktivität zugewiesen werden soll. Wurde kein Artikel gefunden, wird der neu erstellten Aktivität kein Artikel zugewiesen.	string	article
PEX_VALUE	Gibt die Bezeichnung, die Reihung oder die eindeutige Id des Fortschritts an. Wurde kein Fortschritt gefunden, wird der neu erstellten Aktivität kein Fortschritt zugewiesen.	string	progress
PEX_STATUS	Gibt den Status der Aktivität an. Die zulässigen Werte können hier nachgelesen werden.	int	status
PEX_EDGEMODE	Gibt die Zufriedenheit der Aktivität an. Die zulässigen Werte können hier nachgelesen werden.	int	sadisfaction
PEX_EDGECORNER	Gibt die Priorität der Aktivität an. Die zulässigen Werte können hier nachgelesen werden.	int	priority
PEX_DATESTART	Gibt das Startdatum und eventuell auch die Zeit der Aktivität an.	DateTime	datestart
PEX_DATEEND	Gibt das Enddatum und eventuell auch die Zeit der Aktivität an. Zusammen mit dem Startdatum wird somit die Dauer der Aktivität ermittelt.	DateTime	dateend
PEX_DIAMETER	Gibt die Dauer der Aktivität an. Diese wird als Dezimalzahl definiert, 1:30h werden als 1,5 angegeben. Wird die Dauer angegeben, wird die automatische Berechnung aus Start- und Enddatum außer Kraft gesetzt.	double	duration
PEX_LEN	Gibt die Länge der Aktivität an. Anhand diesem Wert kann die Dimension einer Aktivität definiert werden.	double	length
PEX_WID	Gibt die Breite der Aktivität an. Anhand diesem Wert kann die Dimension einer Aktivität definiert werden.	double	width
PEX_THK	Gibt die Höhe der Aktivität an. Anhand diesem Wert kann die Dimension einer Aktivität definiert werden.	double	height
PEX_KEYNO	Id der Aktivität.	string	
PEX_PARENTKEYNO	Parent Id der Aktivität. Dieser Wert muss die Id des Projektes sein, dem diese Aktivität zugewiesen werden soll.	string	
	Bei jeder Aktivität können beliebig viele Dateien hinterlegt werden. Für jede Datei muss ein eigener Eintrag des Typs Datei erzeugt werden.	Datei	activity
	Benutzerdefinierte Felder werden mit dem Objekt Variable definiert.	Variablen	variable

From:
https://wiki.camid.eu/ -

Permanent link:
https://wiki.camid.eu/doku.php?id=camid:sql:camiddb&rev=1730791912

Last update: **05.11.2024 08:31**