

# Inhaltsverzeichnis

|                              |    |
|------------------------------|----|
| <b>CAMID Datenbankimport</b> | 1  |
| <b>Aufbau der Tabelle</b>    | 1  |
| Projektgruppe                | 2  |
| Projekt                      | 2  |
| Positionsgruppe              | 4  |
| Position                     | 5  |
| Gruppe                       | 8  |
| Teil                         | 9  |
| Beschlag                     | 12 |
| Material                     | 13 |
| Trägermaterial               | 14 |
| Belag oben                   | 15 |
| Belag unten                  | 15 |
| Beschichtung oben            | 16 |
| Beschichtung unten           | 17 |
| Kanten                       | 18 |
| Ausprägungen (Profilierung)  | 19 |
| Variablen                    | 19 |
| NCC - Dateien                | 20 |
| CNC - Programme              | 20 |
| Grafiken                     | 21 |
| Dateien                      | 22 |
| Logic Link                   | 22 |
| Kontur                       | 23 |
| Kontursegmente               | 24 |
| Bohrung                      | 24 |
| Zusätzliche Teileform        | 25 |
| Adresse                      | 25 |
| Aktivität                    | 26 |



# CAMID Datenbankimport

Der CAMID Datenbankimport importiert Daten aus einer definierten Tabelle (xPress verwendet aktuell den [Microsoft SQL - Server](#)), welche in der xPress - Datenbank gespeichert ist. Diese Tabelle wird von xPress automatisch erstellt, wenn als Schnittstellentyp **CAMID Datenbankimport** ausgewählt und ein entsprechender **Tabellennamen** angegeben wurde. Der Import liest direkt aus dieser Tabelle. Diese Tabelle wird über Datenbanktrigger gefüllt, das heißt, diese Tabelle darf nicht direkt beschrieben werden.

Um Fremdsystemen den Zugang zu dieser Schnittstelle zu ermöglichen, gibt es zusätzlich zu dieser Tabelle eine entsprechende **CAD - Tabelle**. Diese wird erzeugt, wenn die Option **CAD-Tabelle erzeugen** aktiviert ist. In diesem Fall wird eine Datenbanktabelle erzeugt, deren Namen sich aus dem **Tabellennamen** mit dem Zusatz **\_CAD** zusammen setzt.

Ist der **Tabellennamen** als **X\_PROJECT\_IMPORT** definiert und die Option **CAD-Tabelle erzeugen** aktiv, wird eine Tabelle mit dem Namen **X\_PROJECT\_IMPORT\_CAD** erzeugt. Diese Tabelle kann von Fremdsystemen beschrieben werden. Die Daten daraus werden mit einem automatisch generierten Datenbanktrigger in die eigentliche Importtabelle geschrieben.

Für die Testumgebung kann [hier eine SQL-Datei](#) herunter geladen werden, um diese Tabelle zu erzeugen.

Zusätzlich kann [hier eine CSV-Datei](#) herunter geladen werden, welche mit Beispieldatensätzen die Struktur der Tabelle veranschaulicht.

## Aufbau der Tabelle

Die Datenstruktur der Tabelle gliedert sich in 23 Objekttypen, welche hierarchisch aufgebaut sind. Da alle Objekttypen in derselben Tabelle gespeichert werden, werden für den jeweiligen Objekttyp nur jene Spalten beschrieben, die benötigt werden.

Die Hierarchie bzw. die Zugehörigkeit der Objekte untereinander werden mit den Spalten **[PEX\_KEYNO]** und **[PEX\_PARENTKEYNO]** geregelt. Alle Objekte, welche den Wert der Spalte **[PEX\_KEYNO]** in der Spalte **[PEX\_PARENTKEYNO]** haben, sind diesem Objekt untergeordnet. Die Werte in der Spalte **[PEX\_KEYNO]** müssen eindeutig sein.

### Beispiel:

*Die Position 1.0 Korpus enthält das Teil 1 Seite. Das Teil 1 Seite hat wiederum ein Trägermaterial zugewiesen.*

#### Position

| PEX_NO | PEX_NAME | PEX_KEYNO | PEX_PARENTKEYNO |
|--------|----------|-----------|-----------------|
| 1.0    | Korpus   | POS01     |                 |

Teil

| PEX_NO | PEX_NAME | PEX_KEYNO | PEX_PARENTKEYNO |
|--------|----------|-----------|-----------------|
| 1      | Seite    | PART01    | POS01           |

Trägermaterial

| PEX_NO | PEX_NAME | PEX_KEYNO | PEX_PARENTKEYNO |
|--------|----------|-----------|-----------------|
| 1      |          | MAT01     | PART01          |

Projektgruppe

Die Projektgruppe ist die oberste Hierarchie innerhalb der Projekte.

Dieses Objekt wird aktuell nicht unterstützt.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Projektgruppe ist <b>0</b> .                                                                   | int      |              |
| PEX_NO          | Definiert die Nummer der Projektgruppe. Diese Nummer muss innerhalb von xPress eindeutig sein.                                              | string   |              |
| PEX_NAME        | Gibt die Bezeichnung der Projektgruppe an.                                                                                                  | string   |              |
| PEX_KEYNO       | Id der Projektgruppe.                                                                                                                       | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Projektgruppe.                                                                                                                | string   |              |

Projekt

Das Projekt beinhaltet alle Positionsgruppen oder Positionen. Es muss als oberste Ebene angegeben werden, auch wenn die Projektdaten nicht importiert werden sollen. Das Projekt dient in diesem Fall nur als Container für die folgenden Objekte.

| Spaltenname | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID      | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |              |
| PEX_TYPE    | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Projektes ist <b>1</b> .                                                                       | int      |              |

| Spaltenname      | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz      |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------|
| PEX_STATUS       | Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom <a href="#">xPress Exchange Server</a> wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert <b>2</b> . In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben. | int      |                   |
| PEX_NO           | Definiert die Nummer des Projektes. Dieser Wert muss nur angegeben werden, wenn beim Import ein neues Projekt angelegt werden soll. Andernfalls wird dieser Wert ignoriert.                                                                                                                                                                                          | string   | projectno         |
| PEX_NAME         | Gibt die Bezeichnung des Projektes an. Dieser Wert muss nur angegeben werden, wenn beim Import ein neues Projekt angelegt werden soll. Andernfalls wird dieser Wert ignoriert.                                                                                                                                                                                       | string   | name              |
| PEX_COMMISSION   | Gibt die Kommission des Projektes an. Dieser Wert muss nur angegeben werden, wenn beim Import ein neues Projekt angelegt werden soll. Andernfalls wird dieser Wert ignoriert.                                                                                                                                                                                        | string   | commission        |
| PEX_ARTICLENO    | Dieses Feld wurde durch das neue Objekt <a href="#">Adresse</a> ersetzt.<br><br>Gibt die Adressnummer der Adresse an, die dem Projekt zugewiesen wird. Die Adresse mit dieser Nummer muss in xPress bereits existieren.                                                                                                                                              | string   | address.addressno |
| PEX_CONSTRUCTION | Gibt an, ob und wie ein Projekt zusammengebaut werden soll. Angegeben werden muss hier die <a href="#">Zusammenbau Nr</a> oder dessen eindeutige <a href="#">Id</a> .                                                                                                                                                                                                | string   | construction      |
| PEX_PACKING      | Gibt an, ob und wie ein Projekt verpackt werden soll. Angegeben werden muss hier die <a href="#">Verpacken Nr</a> oder dessen eindeutige <a href="#">Id</a> .                                                                                                                                                                                                        | string   | packing           |
| PEX_SHIPPING     | Gibt an, ob und wie ein Projekt geliefert werden soll. Angegeben werden muss hier die <a href="#">Lieferung Nr</a> oder dessen eindeutige <a href="#">Id</a> .                                                                                                                                                                                                       | string   | shipping          |
| PEX_DATESTART    | Gibt das Startdatum des Projektes an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | DateTime | datestart         |
| PEX_DATEEND      | Gibt das Enddatum des Projekts an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | DateTime | dateend           |
| PEX_DATEDELIVERY | Gibt das Lieferdatum des Projekts an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | DateTime | datedelivery      |
| PEX_OBJECTSTATUS | Bietet die Möglichkeit, den Status des Projektes zu setzen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | int      | objectstatus      |
|                  | <b>0</b> : Aktiv                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |          |                   |
|                  | <b>1</b> : Erledigt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |                   |
|                  | <b>2</b> : Verloren                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |                   |
|                  | <b>10</b> : Inaktiv                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |                   |
| PEX_PROGRESS     | Bietet die Möglichkeit, den <a href="#">Fortschritt</a> des Projektes zu setzen.                                                                                                                                                                                                                                                                                     | int      | progress          |
| PEX_DATECREATED  | Erstellungsdatum des Projektes. Dieses Feld dient aktuell nur zum Sortieren der Projekte beim Import.                                                                                                                                                                                                                                                                | DateTime |                   |

| Spaltenname      | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Datentyp | XML Referenz |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_DATEUPDATED  | Änderungsdatum des Projektes. Dieses Feld dient aktuell nur zum Sortieren der Projekte beim Import.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | DateTime |              |
| PEX_VALIDCOLUMNS | Dieses Feld bietet die Möglichkeit, nur bestimmte Daten zu übergeben. Wird dieses Feld befüllt, werden nur die hier angegebenen Spalten importiert. Als Spaltennamen müssen die Spaltennamen der Austauschtable verwendet werden. Mehrere Spalten werden durch ein Semikolon (;) getrennt. Bleibt dieses Feld leer, werden aller zur Verfügung gestellten Daten importiert. Diese Vorgehensweise wird vorzugsweise in Zusammenhang mit dem <a href="#">xPress Exchange Server</a> verwendet. Somit kann z.B. nur der Fortschritt eines Projektes geändert werden. | string   | validcolumns |
| PEX_EXTERNALID   | Bietet die Möglichkeit, eine externe Projektnummer an das Projekt zu übergeben um die Referenz zu einem Fremdsystem herstellen zu können.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | string   | externalid   |
| PEX_KEYNO        | Id des Projektes.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO  | Parent Id des Projektes.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | string   |              |

## Positionsgruppe

Die Positionsgruppe dient als Gruppierung der Positionen und ist die höchste Ebene im Projekt. Sollten die Positionen nicht gruppiert werden, muss keine Positionsgruppe erzeugt werden.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz    |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch Tabelle verwendet.                                                                                                                                                                                                                          | Guid     |                 |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Positionsgruppe ist <b>2</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                          | int      |                 |
| PEX_STATUS      | Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom <a href="#">xPress Exchange Server</a> wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert <b>2</b> . In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben. | int      |                 |
| PEX_NO          | Definiert die Nummer der Positionsgruppe. Dieser Wert muss innerhalb eines Projektes eindeutig sein.                                                                                                                                                                                                                                                                 | string   | positiongroupno |
| PEX_NAME        | Gibt die Bezeichnung der Positiongruppe an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | string   | name            |
| PEX_DESCRIPTION | Allgemeine Beschreibung der Positionsgruppe.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | string   | description     |
| PEX_KEYNO       | Id der Positionsgruppe.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | string   |                 |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Positionsgruppe. Dieser Wert entspricht der Id des Projektes.                                                                                                                                                                                                                                                                                          | string   |                 |

## Position

Die Position dient als Gruppierung der Teile. Es ist zwingend notwendig eine Position zu definieren, um Teile zu importieren.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                                                                                                                                                                                                                          | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Position ist <b>3</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | int      |              |
| PEX_STATUS      | Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom <a href="#">xPress Exchange Server</a> wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert <b>2</b> . In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben. | int      |              |
| PEX_NO          | Definiert die Nummer der Position. Dieser Wert muss innerhalb eines Projektes eindeutig sein.                                                                                                                                                                                                                                                                        | string   | positionno   |
| PEX_NAME        | Gibt die Bezeichnung der Position an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | string   | name         |
| PEX_DESCRIPTION | Allgemeine Beschreibung der Position.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | string   | description  |
| PEX_AMOUNT      | Menge der Position.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | decimal  | amount       |
| PEX_LEN         | Gibt die Länge der Position an. Dieser Wert ist nur dann notwendig, wenn die Länge der Position explizit angegeben werden soll. Standardmäßig wird dieser Wert nicht benötigt.                                                                                                                                                                                       | decimal  | length       |
| PEX_WID         | Gibt die Breite der Position an. Dieser Wert ist nur dann notwendig, wenn die Breite der Position explizit angegeben werden soll. Standardmäßig wird dieser Wert nicht benötigt.                                                                                                                                                                                     | decimal  | width        |
| PEX_THK         | Gibt die Höhe der Position an. Dieser Wert ist nur dann notwendig, wenn die Höhe der Position explizit angegeben werden soll. Standardmäßig wird dieser Wert nicht benötigt.                                                                                                                                                                                         | decimal  | height       |

| Spaltenname         | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz                |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------------------|
| PEX_ARTICLENO       | Gibt den Artikel der Position an. Dieser Artikel muss in xPress vorhanden sein, damit dieser importiert werden kann. Einem Artikel können in xPress beliebige Subartikel bzw. Baugruppen zugewiesen werden, welche dann z.B. weiter zu Maschinenprogrammen (CAM) verarbeitet werden können. | string   | article                     |
| PEX_UNIT            | Gibt die Einheit der Position an. Dieser Wert muss in xPress vorhanden sein, damit dieser importiert werden kann.                                                                                                                                                                           | string   | unit                        |
| PEX_PRICE           | Gibt den Preis der Position an. Dieser Wert wird nur importiert, wenn der Wert PEX_IMPORTPRICE auf <b>1</b> gesetzt ist.                                                                                                                                                                    | decimal  | price                       |
| PEX_IMPORTPRICE     | Ist dieser Wert auf <b>1</b> gesetzt, erhält die Position den Preis, der unter PEX_PRICE angegeben worden ist.                                                                                                                                                                              | bool     | importprice                 |
| PEX_COMMISSION      | Gibt an, ob der Artikel der Position importiert werden soll. Ist kein Wert angegeben, wird der Artikel importiert.                                                                                                                                                                          | string   | importarticle               |
|                     | 0 = Artikel wird nicht importiert                                                                                                                                                                                                                                                           |          |                             |
|                     | 1 = Artikel wird importiert                                                                                                                                                                                                                                                                 |          |                             |
| PEX_EXTERNALBARCODE | Gibt an, ob das Auflösen der Baugruppen, die beim Artikel hinterlegt sind, ignoriert werden soll oder nicht.                                                                                                                                                                                | string   | ignoreloadarticleassemblies |
|                     | 0 = Die Baugruppen werden aufgelöst                                                                                                                                                                                                                                                         |          |                             |
|                     | 1 = Die Baugruppen werden nicht aufgelöst                                                                                                                                                                                                                                                   |          |                             |
| PEX_CONSTRUCTION    | Gibt an, ob und wie eine Position zusammengebaut werden soll. Angegeben werden muss hier die <a href="#">Zusammenbau Nr</a> oder dessen eindeutige <a href="#">Id</a> .                                                                                                                     | string   | construction                |
| PEX_PACKING         | Gibt an, ob und wie eine Position verpackt werden soll. Angegeben werden muss hier die <a href="#">Verpacken Nr</a> oder dessen eindeutige <a href="#">Id</a> .                                                                                                                             | string   | packing                     |
| PEX_SHIPPING        | Gibt an, ob und wie eine Position geliefert werden soll. Angegeben werden muss hier die <a href="#">Lieferung Nr</a> oder dessen eindeutige <a href="#">Id</a> .                                                                                                                            | string   | shipping                    |
| PEX_PROGRESS        | Bietet die Möglichkeit, den <a href="#">Fortschritt</a> des Projektes zu setzen.                                                                                                                                                                                                            | int      | progress                    |
| PEX_ORIGIN_X        | Definiert den Einfügepunkt der Position in X.                                                                                                                                                                                                                                               | double   | ucs                         |

| Spaltenname  | Beschreibung                                                                                                                                       | Datentyp | XML Referenz |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ORIGIN_Y | Definiert den Einfügepunkt der Position in Y.                                                                                                      | double   | ucs          |
| PEX_ORIGIN_Z | Definiert den Einfügepunkt der Position in Z.                                                                                                      | double   | ucs          |
| PEX_BULGE    | Definiert den Berechnungsmodus der Ausrichtung (UCS)                                                                                               | int      |              |
|              | 0 = Die Ausrichtung wird nicht importiert                                                                                                          |          |              |
|              | 1 = Für die Ausrichtung werden die normalisierten Scheitelpunkte (Vertex) der Achsen X, Y und Z benötigt.                                          |          |              |
|              | 2 = Die Scheitelpunkte (Vertices) der 3 Achsen werden anhand von den Winkeln (Radianten) in X, Y und Z berechnet.                                  |          |              |
| PEX_UCS_XX   | Definiert die Ausrichtung der X-Achse in X. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , enthält diese Spalte die Drehung entlang der X-Achse in Radianten. | double   | ucs          |
| PEX_UCS_XY   | Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Y. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , enthält diese Spalte die Drehung entlang der Y-Achse in Radianten. | double   | ucs          |
| PEX_UCS_XZ   | Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Z. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , enthält diese Spalte die Drehung entlang der Z-Achse in Radianten. | double   | ucs          |
| PEX_UCS_YX   | Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in X. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                   | double   | ucs          |
| PEX_UCS_YY   | Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Y. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                   | double   | ucs          |
| PEX_UCS_YZ   | Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Z. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                   | double   | ucs          |
| PEX_UCS_ZX   | Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in X. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                   | double   | ucs          |
| PEX_UCS_ZY   | Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Y. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                   | double   | ucs          |

| Spaltenname      | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Datentyp | XML Referenz |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_UCS_ZZ       | Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Z. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | double   | ucs          |
| PEX_VALIDCOLUMNS | Dieses Feld bietet die Möglichkeit, nur bestimmte Daten zu übergeben. Wird dieses Feld befüllt, werden nur die hier angegebenen Spalten importiert. Als Spaltennamen müssen die Spaltennamen der Austauschabelle verwendet werden. Mehrere Spalten werden durch ein Semikolon (;) getrennt. Bleibt dieses Feld leer, werden aller zur Verfügung gestellten Daten importiert. Diese Vorgehensweise wird vorzugsweise in Zusammenhang mit dem <a href="#">xPress Exchange Server</a> verwendet. Somit kann z.B. nur der Fortschritt einer Position geändert werden. | string   | validcolumns |
| PEX_EXTERNALID   | Bietet die Möglichkeit, eine externe Positionsnummer an die Position zu übergeben um die Referenz zu einem Fremdsystem herstellen zu können.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | string   | externalid   |
| PEX_KEYNO        | Id der Position.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO  | Parent Id der Position. Ist die Position einer Positionsgruppe untergeordnet, muss hier die Id der Positionsgruppe angegeben werden. Andernfalls wird hier die Id des Projektes verwendet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | string   |              |

## Gruppe

Die Gruppe dient dazu, [Baugruppen](#) in der Position zu definieren, die von xPress aufgelöst und dadurch Teile erzeugt werden.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                               | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.                                             | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Gruppe ist <b>4</b> .                         | int      |              |
| PEX_NO          | Definiert die Nummer der Gruppe. Dieser Wert muss innerhalb einer Position eindeutig sein. | string   | groupno      |
| PEX_NAME        | Gibt die Bezeichnung der Gruppe an.                                                        | string   | name         |
| PEX_DESCRIPTION | Allgemeine Beschreibung der Gruppe.                                                        | string   | description  |
| PEX_ARTICLENO   | Gibt die Nummer der Baugruppe an, die von xPress aufgelöst werden soll.                    | string   | assemblyno   |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                            | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_EXTERNALID  | Gibt eine Id an, die von einem externen Programm genutzt werden kann                                    | string   | externalid   |
| PEX_KEYNO       | Id der Gruppe.                                                                                          | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Gruppe. Dieser Wert muss die Id der Position sein, welche dieser Gruppe übergeordnet ist. | string   |              |

## Teil

Das Teil ist die unterste Ebene in der Hierarchie von xPress. Im Teil sind die gesamten Materialinformationen angegeben sowie die Abmessungen und die für die CNC-Bearbeitung erforderlichen Informationen.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                                                                                                                                                                                                                          | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Teils ist <b>5</b> . Handelt es sich um ein Mehrfachbauteil, ist der Typ <b>40</b> , bei einem Zuschnittsbauteil <b>41</b> .                                                                                                                                                                                            | int      | type         |
| PEX_STATUS      | Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom <a href="#">xPress Exchange Server</a> wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert <b>2</b> . In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben. | int      |              |
| PEX_NO          | Definiert die Nummer des Teils. Dieser Wert muss innerhalb einer Position eindeutig sein.                                                                                                                                                                                                                                                                            | string   | partno       |
| PEX_NAME        | Gibt die Bezeichnung des Teils an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | string   | name         |
| PEX_DESCRIPTION | Allgemeine Beschreibung des Teils.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | string   | description  |
| PEX_AMOUNT      | Menge des Teils.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | decimal  | amount       |
| PEX_LEN         | Gibt die Länge des Teils an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | decimal  | length       |
| PEX_WID         | Gibt die Breite des Teils an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | decimal  | width        |
| PEX_THK         | Gibt die Dicke des Teils an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | decimal  | height       |
| PEX_VALUE       | Gibt den Typ des Teils an. Der zur Verfügung stehenden Typen können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden.                                                                                                                                                                                                                                                         | int      | type         |
| PEX_EXTERNALNO  | Gibt eine externe Teilenummer an. Dieser Nummer kann verwendet werden, wenn das Teil im Fremdsystem eine zusätzliche Kennung hat.                                                                                                                                                                                                                                    | string   |              |

| Spaltenname          | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz  |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------|
| PEX_EXTERNALBARCODE  | Gibt eine externe Barcode Nummer an, welche im Fremdsystem verwendet wird.                                                                                                                                                                                                                                           | string   |               |
| PEX_ROTATION         | Gibt die Drehung des Bauteils an. Hat das Teil einen Belag, wird dieser um diesen Winkel gedreht. Andernfalls wird das Rohmaß des Trägermaterials um diesen Winkel gedreht.                                                                                                                                          | decimal  |               |
| PEX_CONSTRUCTION     | Gibt die Drehung an, um die der G-Code gedreht werden soll. Der Wert wird als Text gespeichert, muss allerdings in eine Zahl konvertiert werden können.<br> Diese Einstellung ist nur für den imos - Import vorgesehen.             | decimal  |               |
| PEX_LOCKAUTOMATISMUS |  Dieses Feld wird nicht mehr unterstützt. Verwenden Sie stattdessen das Feld <b>PEX_LOCKCNCACTION</b> .<br><br>Ist dieser Wert auf <b>1</b> gesetzt, wird dieses Teil bei einem eventuellen CAM - Automatismus in xPress ignoriert. | bool     |               |
| PEX_LOCKCNCACTION    | Bietet die Möglichkeit, die CNC Aktionen in xPress für ein Teil zu sperren.                                                                                                                                                                                                                                          | int      | lockcncaction |
|                      | 0 = Die CNC Aktionen sind nicht gesperrt. Es kann sowohl der Automatismus ausgeführt als auch die CNC Programme mit xCAM erstellt werden.                                                                                                                                                                            |          |               |
|                      | 1 = Der Automatismus von xCAM wird nicht ausgeführt, CNC Programme können allerdings erzeugt werden.                                                                                                                                                                                                                 |          |               |
|                      | 2 = Der Automatismus von xCAM wird ausgeführt, allerdings können keine CNC Programme erzeugt werden.                                                                                                                                                                                                                 |          |               |
|                      | 3 = Es kann weder der Automatismus ausgeführt noch können CNC Programme erstellt werden. Diese Option ist empfohlen, wenn die CNC Programme aus einem Fremdsystem importiert werden.                                                                                                                                 |          |               |

| Spaltenname  | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Datentyp | XML Referenz          |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------------|
| PEX_DIAMETER | Gibt den Abstand an, den die Einzelteile innerhalb eines Mehrfachbauteil zueinander haben. Dieser Abstand wird verwendet, um die Außenkontur des Mehrfachbauteils zu berechnen. Dieser Abstand wird bei der Position der Einzelteile im Mehrfachbauteil nicht berücksichtigt. Das heißt, diese müssen untereinander bereits richtig positioniert werden. | decimal  | multipartdistance     |
| PEX_PRICE    | Gibt den Abstand an, um welchen die Teile beim Import untereinander verschoben werden sollen.                                                                                                                                                                                                                                                            | decimal  | multipartmovedistance |
| PEX_ANGLE    | Definiert den Modus, wie ein Mehrfachbauteil im <a href="#">Nesting</a> bzw. bei einer <a href="#">Schnittstellenausgabe</a> behandelt wird. Die zulässigen Werte können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden.                                                                                                                                        | int      | multipartmode         |
| PEX_ORIGIN_X | Definiert den Einfügepunkt der Position in X.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | double   | ucs                   |
| PEX_ORIGIN_Y | Definiert den Einfügepunkt der Position in Y.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | double   | ucs                   |
| PEX_ORIGIN_Z | Definiert den Einfügepunkt der Position in Z.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | double   | ucs                   |
| PEX_BULGE    | Definiert den Berechnungsmodus der Ausrichtung (UCS)                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | int      |                       |
|              | 0 = Die Ausrichtung wird nicht importiert                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |          |                       |
|              | 1 = Für die Ausrichtung werden die normalisierten Scheitelpunkte (Vertex) der Achsen X, Y und Z benötigt.                                                                                                                                                                                                                                                |          |                       |
|              | 2 = Die Scheitelpunkte (Vertices) der 3 Achsen werden anhand von den Winkeln (Radianten) in X, Y und Z berechnet.                                                                                                                                                                                                                                        |          |                       |
| PEX_UCS_XX   | Definiert die Ausrichtung der X-Achse in X. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , enthält diese Spalte die Drehung entlang der X-Achse in Radianten.                                                                                                                                                                                                       | double   | ucs                   |
| PEX_UCS_XY   | Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Y. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , enthält diese Spalte die Drehung entlang der Y-Achse in Radianten.                                                                                                                                                                                                       | double   | ucs                   |
| PEX_UCS_XZ   | Definiert die Ausrichtung der X-Achse in Z. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , enthält diese Spalte die Drehung entlang der Z-Achse in Radianten.                                                                                                                                                                                                       | double   | ucs                   |
| PEX_UCS_YX   | Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in X. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                                                                                                                                                                                                                                         | double   | ucs                   |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_UCS_YY      | Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Y. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                     | double   | ucs          |
| PEX_UCS_YZ      | Definiert die Ausrichtung der Y-Achse in Z. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                     | double   | ucs          |
| PEX_UCS_ZX      | Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in X. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                     | double   | ucs          |
| PEX_UCS_ZY      | Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Y. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                     | double   | ucs          |
| PEX_UCS_ZZ      | Definiert die Ausrichtung der Z-Achse in Z. Ist der Wert <b>PEX_BULGE = 2</b> , wird dieser Wert nicht benötigt.                     | double   | ucs          |
| PEX_EXTERNALID  | Bietet die Möglichkeit, eine externe Teilenummer an das Teil zu übergeben um die Referenz zu einem Fremdsystem herstellen zu können. | string   | externalid   |
| PEX_KEYNO       | Id des Teils.                                                                                                                        | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des Teils. Dieser Wert muss die Id der Position sein, welche diesem Teil übergeordnet ist.                                 | string   |              |

## Beschlag

Ein Beschlag ist im Prinzip gleich zu setzen wie ein Teil. Der Unterschied liegt zum einen darin, dass kein Trägermaterial, Belag, Beschichtung und Kanten zugewiesen werden können und zum anderen, dass der Beschlag in die Material Tabelle geschrieben wird, wenn der zugewiesene Artikel in xPress als **summierbar** gekennzeichnet ist.

| Spaltenname | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID      | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                                                                                                                                                                                                                          | Guid     |              |
| PEX_TYPE    | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Beschlages ist <b>13</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                              | int      |              |
| PEX_STATUS  | Definiert den Status des aktuellen Objektes. Abgesehen vom <a href="#">xPress Exchange Server</a> wird dieser verwendet, um ein Objekt als geändert zu markieren. Dazu erhält dieses den Wert <b>2</b> . In diesem Fall wird ein bereits importiertes Objekt in xPress als geändert markiert und kann aktualisiert werden. Ansonsten muss diese Spalte leer bleiben. | int      |              |
| PEX_NO      | Definiert die Nummer des Beschlages. Dieser Wert muss innerhalb einer Position eindeutig sein.                                                                                                                                                                                                                                                                       | string   | partno       |
| PEX_NAME    | Gibt die Bezeichnung des Beschlages an.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | string   | name         |

| Spaltenname         | Beschreibung                                                                                                                      | Datentyp | XML Referenz |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_DESCRIPTION     | Allgemeine Beschreibung des Beschlages.                                                                                           | string   | description  |
| PEX_AMOUNT          | Menge des Beschlages.                                                                                                             | decimal  | amount       |
| PEX_LEN             | Gibt die Länge des Beschlages an.                                                                                                 | decimal  | length       |
| PEX_WID             | Gibt die Breite des Beschlages an.                                                                                                | decimal  | width        |
| PEX_THK             | Gibt die Dicke des Beschlages an.                                                                                                 | decimal  | height       |
| PEX_ARTICLENO       | Gibt den Artikel des Beschlages an. Dieser Artikel kann in xPress beim Import ausgetauscht werden.                                | string   | article      |
| PEX_EXTERNALNO      | Gibt eine externe Teilenummer an. Dieser Nummer kann verwendet werden, wenn das Teil im Fremdsystem eine zusätzliche Kennung hat. | string   |              |
| PEX_EXTERNALBARCODE | Gibt eine externe Barcode Nummer an, welche im Fremdsystem verwendet wird.                                                        | string   |              |
| PEX_KEYNO           | Id des Teils.                                                                                                                     | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO     | Parent Id des Teils. Dieser Wert muss die Id der Position sein, welche diesem Teil übergeordnet ist.                              | string   |              |

## Material

Das Material kann einerseits direkt im [Projekt](#) als [Projektmaterial](#) hinzugefügt werden. In diesem Fall hat dieses weder eine Verknüpfung mit einem Teil oder einer Position. Es ist allerdings auch möglich, ein Material direkt einer Position zuzuordnen. Dabei muss die Parent Id die Id der gewünschten Position sein.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Materials ist <b>25</b> .                                                                      | int      |              |
| PEX_NO          | Definiert die Nummer des Materials. Dieser Wert muss eindeutig sein.                                                                        | string   | materialno   |
| PEX_NAME        | Gibt die Bestellnummer des Materials an.                                                                                                    | string   | orderno      |
| PEX_COMMISSION  | Gibt den Bestelltext des Materials an.                                                                                                      | string   | ordertext    |
| PEX_DESCRIPTION | Allgemeine Beschreibung des Materials.                                                                                                      | string   | description  |
| PEX_VALUE       | Gibt die Info des Materials.                                                                                                                | string   | info         |
| PEX_AMOUNT      | Gibt Menge des Materials an.                                                                                                                | decimal  | amount       |
| PEX_LEN         | Gibt die Länge des Materials an.                                                                                                            | decimal  | length       |
| PEX_WID         | Gibt die Breite des Materials an.                                                                                                           | decimal  | width        |
| PEX_THK         | Gibt die Dicke des Materials an.                                                                                                            | decimal  | height       |
| PEX_DIAMETER    | Gibt das Gewicht des Materials an.                                                                                                          | decimal  | weight       |
| PEX_ARTICLENO   | Gibt den Artikel des Materials an. Dieser Artikel kann in xPress beim Import ausgetauscht werden.                                           | string   | article      |
| PEX_UNIT        | Gibt die Bezeichnung der Einheit des Materials an.                                                                                          | string   | unit         |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Datentyp                  | XML Referenz |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|--------------|
| PEX_PRICE       | Gibt die Kosten des Materials an.<br> Damit die Kosten importiert werden können, müssen sie einen Wert größer als 0 aufweisen, und der Wert in der Spalte PEX_IMPORTPRICE muss auf <b>1</b> gesetzt sein..             | string                    | cost         |
| PEX_ANGLE       | Gibt den Verkaufspreis des Materials an.<br> Damit der Verkaufspreis importiert werden kann, muss dieser einen Wert größer als 0 aufweisen, und der Wert in der Spalte PEX_IMPORTPRICE muss auf <b>1</b> gesetzt sein. | string                    | costsale     |
| PEX_EXTERNALNO  | Gibt die Bezeichnung der <a href="#">Artikelkategorie</a> des Materials an.                                                                                                                                                                                                                             | string                    | category     |
| PEX_KEYNO       | Id des Materials.                                                                                                                                                                                                                                                                                       | string                    |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des Materials. Dieser Wert muss die Id des Projektes sein, welche diesem Material übergeordnet ist.                                                                                                                                                                                           | string                    |              |
|                 | Benutzerdefinierte Felder werden mit dem Objekt <a href="#">Variable</a> definiert.                                                                                                                                                                                                                     | <a href="#">Variablen</a> | variable     |

## Trägermaterial

Gibt das Trägermaterial des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

| Spaltenname   | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz                    |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------------------------|
| PEX_ID        | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |                                 |
| PEX_TYPE      | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Trägermaterials ist <b>6</b> .                                                                 | int      |                                 |
| PEX_ARTICLENO | Gibt den Artikel des Teils an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.                                          | string   | material.basematerial.material  |
| PEX_LEN       | Gibt die Rohlänge des Trägermaterials an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.           | decimal  | material.basematerial.rawlength |
| PEX_WID       | Gibt die Rohbreite des Trägermaterials an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.          | decimal  | material.basematerial.rawwidth  |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                      | Datentyp | XML Referenz                    |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------------------------|
| PEX_THK         | Gibt die Rohdicke des Trägermaterials an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt. | decimal  | material.basematerial.rawheight |
| PEX_KEYNO       | Id des Trägermaterials.                                                                                                           | string   |                                 |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des Trägermaterials. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen dieses Trägermaterial bestimmt ist.            |          |                                 |

## Belag oben

Gibt den Belag oben des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz                  |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |                               |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Belages oben ist <b>7</b> .                                                                    | int      |                               |
| PEX_ARTICLENO   | Gibt den Artikel des Belages oben an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.                                   | string   | material.surfacetop.material  |
| PEX_LEN         | Gibt die Rohlänge des Belages oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.              | decimal  | material.surfacetop.rawlength |
| PEX_WID         | Gibt die Rohbreite des Belages oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.             | decimal  | material.surfacetop.rawwidth  |
| PEX_THK         | Gibt die Rohdicke des Belages oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.              | decimal  | material.surfacetop.rawheight |
| PEX_KEYNO       | Id des Belages oben.                                                                                                                        | string   |                               |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des Belages oben. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen dieser Belages oben bestimmt ist.                           |          |                               |

## Belag unten

Gibt den Belag unten des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz                     |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |                                  |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Belages unten ist <b>8</b> .                                                                   | int      |                                  |
| PEX_ARTICLENO   | Gibt den Artikel des Belages unten an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.                                  | string   | material.surfacebottom.material  |
| PEX_LEN         | Gibt die Rohlänge des Belages unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.             | decimal  | material.surfacebottom.rawlength |
| PEX_WID         | Gibt die Rohbreite des Belages unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.            | decimal  | material.surfacebottom.rawwidth  |
| PEX_THK         | Gibt die Rohdicke des Belages unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.             | decimal  | material.surfacebottom.rawheight |
| PEX_KEYNO       | Id des Belages unten.                                                                                                                       | string   |                                  |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des Belages unten. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen dieser Belages unten bestimmt ist.                         |          |                                  |

## Beschichtung oben

Gibt die Beschichtung oben des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

| Spaltenname   | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz                 |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------------------|
| PEX_ID        | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |                              |
| PEX_TYPE      | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Beschichtung oben ist <b>9</b> .                                                               | int      |                              |
| PEX_ARTICLENO | Gibt den Artikel der Beschichtung oben an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.                              | string   | material.finishtop.material  |
| PEX_LEN       | Gibt die Rohlänge der Beschichtung oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.         | decimal  | material.finishtop.rawlength |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                         | Datentyp | XML Referenz                 |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------------------|
| PEX_WID         | Gibt die Rohbreite der Beschichtung oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt. | decimal  | material.finishtop.rawwidth  |
| PEX_THK         | Gibt die Rohdicke der Beschichtung oben an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.  | decimal  | material.finishtop.rawheight |
| PEX_KEYNO       | Id der Beschichtung oben.                                                                                                            | string   |                              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Beschichtung oben. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Beschichtung oben bestimmt ist.           |          |                              |

## Beschichtung unten

Gibt die Beschichtung unten des Teils an. Ein Eintrag diesen Typs darf es pro Teil nur einmal geben.

| Spaltenname   | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz                    |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------------------------|
| PEX_ID        | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |                                 |
| PEX_TYPE      | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Beschichtung unten ist <b>10</b> .                                                             | int      |                                 |
| PEX_ARTICLENO | Gibt den Artikel der Beschichtung unten an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.                             | string   | material.finishbottom.material  |
| PEX_LEN       | Gibt die Rohlänge der Beschichtung unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.        | decimal  | material.finishbottom.rawlength |
| PEX_WID       | Gibt die Rohbreite der Beschichtung unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.       | decimal  | material.finishbottom.rawwidth  |
| PEX_THK       | Gibt die Rohdicke der Beschichtung unten an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.        | decimal  | material.finishbottom.rawheight |
| PEX_KEYNO     | Id der Beschichtung unten.                                                                                                                  | string   |                                 |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                 | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Beschichtung unten. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Beschichtung unten bestimmt ist. |          |              |

## Kanten

Die Schnittstelle für die Kanten ist so ausgelegt dass eine Platte beliebig viele Kanten haben kann. Die Position der Kanten orientiert sich an der Außenkontur des Teils. Die ID des Kantensegments entspricht der ID des Kontursegments wobei die Kantensegmente gleich wie die Kontur vorne links starten und dann gegen den Uhrzeigersinn weitergehen.

| Spaltenname   | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                      | Datentyp | XML Referenz             |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------------------|
| PEX_ID        | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                                                                                                                                       | Guid     |                          |
| PEX_TYPE      | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Kante ist <b>11</b> .                                                                                                                                                                                                                | int      |                          |
| PEX_NO        | Gibt die Id des Kantensegmentes an. Ist eine Kontur vorhanden, wird die Kanten jenem Kontursegment zugewiesen, welche dieselbe Id aufweist. Ist keine Kontur angegeben, werden die Kanten folgendermaßen zugeordnet: Details dazu können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden. | string   | id                       |
|               | 1 = Kante vorne                                                                                                                                                                                                                                                                   |          |                          |
|               | 2 = Kante rechts                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |                          |
|               | 3 = Kante hinten                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |                          |
|               | 4 = Kante links                                                                                                                                                                                                                                                                   |          |                          |
| PEX_ARTICLENO | Gibt den Artikel der Kante an. Beim Import in xPress kann dieser Artikel noch ausgetauscht werden.                                                                                                                                                                                | string   | materialdetail.material  |
| PEX_LEN       | Gibt die Rohlänge der Kante an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.                                                                                                                                                           | decimal  | materialdetail.rawlength |
| PEX_WID       | Gibt die Rohbreite der Kante an. Wird dieser Wert angegeben, wird die automatische Rohmaßberechnung von xPress gesperrt.                                                                                                                                                          | decimal  | materialdetail.rawwidth  |
| PEX_THK       | Gibt die Dicke der Kante an. Ist dieser Wert nicht angegeben, wird die Dicke aus dem Artikelstamm von xPress verwendet.                                                                                                                                                           | decimal  | height                   |
| PEX_EDGEMODE  | Gibt an, ob die Kante vor oder nach dem Furnier angeleimt werden soll. Die verfügbaren Einstellungen sind <a href="#">hier</a> im Abschnitt <b>mode</b> definiert.                                                                                                                | int      | mode                     |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                               | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_EDGECORNER  | Gibt den Kantenverschnitt der Kante an. Die Einstellung die hier definiert wird bezieht sich auf die Ecke des Kantenbeginns. Die verfügbaren Einstellungen sind <a href="#">hier</a> im Abschnitt <b>corner</b> definiert. | int      | corner       |
| PEX_EDGE CNC    | Gibt an, zu welchem Zeitpunkt die Kante im Verhältnis zum BAZ angeleimt werden soll. Die verfügbaren Einstellungen sind <a href="#">hier</a> im Abschnitt <b>cnc</b> definiert.                                            | int      | cnc          |
| PEX_KEYNO       | Id der Beschichtung unten .                                                                                                                                                                                                | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Beschichtung unten . Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Beschichtung unten bestimmt ist.                                                                                              | string   |              |

## Ausprägungen (Profilierung)

Profilierungen können jedem Kontur-Segment zugewiesen werden. Die Zuweisung der Profilierung an die Kontur entspricht jene der Kanten. Eine Ausprägung kann nur dann angewandt werden, wenn eine Kontur vorhanden ist.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Ausprägung ist <b>12</b> .                                                                     | int      |              |
| PEX_NO          | Gibt die Id der Ausprägung an. Diese Id muss der Id des Kontursegmentes entsprechen.                                                        | string   | id           |
| PEX_NAME        | Gibt den Name der Ausprägung an. Ein Profil mit diesem Namen muss in xCAM vorhanden sein.                                                   | string   | name         |
| PEX_KEYNO       | Id der Ausprägung.                                                                                                                          | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Ausprägung . Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Ausprägung bestimmt ist.                               | string   |              |

## Variablen

Variablen können verschiedenen Objekten zugewiesen werden. Die Werte von Variablen können beliebigen Feldern in xPress zugewiesen werden. Die Einstellung, welchen Feldern diese zugewiesen werden, wird in der Schnittstelle in xPress vorgenommen. Ist der Wert **PEX\_ISUSERFIELD** auf **0** gesetzt, gilt diese Variable als Variable für xCAM. Folgende Objekte werden unterstützt:

- [Position](#)
- [Teil](#)
- [Beschlag](#)
- [Aktivität](#)
- [Material](#)

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz      |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                 | Guid     |                   |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Variable ist <b>14</b> .                                                                                       | int      |                   |
| PEX_NO          | Definiert den Namen der Variable.                                                                                                                           | string   | name              |
| PEX_VALUE       | Definiert den Wert der Variable. Der Wert der Variable muss in den Datentyp gecastet werden können, für welchen dieser vorgesehen ist.                      | string   | value             |
| PEX_ISUSERFIELD | True wenn es sich um eine Variable handelt, die ein Feld in xPress befüllt. Ist der Wert false, handelt es sich um eine Variable von xCAM.                  | bool     | isuserfield       |
| PEX_PRICE       | Ist dieser Wert auf 1, wird diese Variable in die Zusatzwerte des Teil geschrieben. Dieser Wert wird nur bei <a href="#">Stücklistenteilen</a> unterstützt. | bool     | isadditionalvalue |
| PEX_DESCRIPTION | Zusätzliche Beschreibung der Variable.                                                                                                                      | string   |                   |
| PEX_KEYNO       | Id der Variable.                                                                                                                                            | string   |                   |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Variable. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, für welches diese Variable bestimmt ist.                                                 |          |                   |

## NCC - Dateien

NCC - Dateien bieten die Grundlagen, um CNC - Dateien (CAM-Daten) bei den Teilen zu speichern. Eine NCC - Datei kann einerseits einen xCAM - GCode enthalten, zum anderen die daraus erzeugten CNC - Dateien für die Maschinen. Es ist auch möglich, keinen GCode zu hinterlegen, und von einem Fremdsystem erzeugte CNC - Dateien zu speichern.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                          | Datentyp |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                                                                                                           | Guid     |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der NCC-Datei ist <b>15</b> .                                                                                                                                                                                | int      |
| PEX_NAME        | Gibt den Name der NCC-Datei an. Aktuell muss dieser immer <b>CAMID_CEUS</b> heißen.                                                                                                                                                                   | string   |
| PEX_VALUE       | Bietet die Möglichkeit, fertigen <b>xCAM-GCode</b> zu importieren. Dieser Wert ist für die interne Verwendung konzipiert. Bei weiteren Fragen kontaktieren Sie uns bitte. Zusätzlich ist es möglich hier die Datei anzugeben, die den G-Code enthält. | string   |
| PEX_KEYNO       | Id der NCC-Datei.                                                                                                                                                                                                                                     | string   |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der NCC-Datei. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welches diese NCC-Datei bestimmt ist.                                                                                                                                            | string   |

## CNC - Programme

In den CNC - Programmen werden die Dateinamen der erzeugten CNC - Programme der Maschinen

gespeichert. Um diese Daten speichern zu können ist es notwendig, dass ein Eintrag des Typs [NCC-Dateien](#) (Typ 15) vorhanden ist. In einer NCC-Datei können beliebig viele CNC - Programme vorkommen.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des CNC-Programmes ist <b>16</b> .                                                                 | int      |              |
| PEX_NAME        | Gibt den vollständigen Dateiname des CNC-Programmes an.                                                                                     | string   | filename     |
| PEX_NO          | Gibt den Typ des CNC-Programms an. Die verfügbaren Einstellungen sind <a href="#">hier</a> unter dem Eintrag <b>filetag</b> definiert.      | string   | filetag      |
| PEX_COMMISSION  | Gibt den Namen der Maschine an. Dieser Wert muss mit der Nummer der <a href="#">Maschine</a> übereinstimmen.                                | string   | machine      |
| PEX_VALUE       | Gibt die Reihung der CNC-Programme an. Dieser Wert muss in eine Ganzzahl (int) umgewandelt werden können.                                   | string   | sequence     |
| PEX_KEYNO       | Id des CNC-Programmes.                                                                                                                      | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des CNC-Programmes. Dieser Wert muss die Id der NCC-Datei sein, für welche dieses CNC-Programm bestimmt ist.                      | string   |              |
| PEX_ROTATION    | Gibt an, ob das CNC - Programm beim Erzeugen gedreht wurde.                                                                                 | int      | isturned     |
| PEX_UCS_XX      | Gibt die Drehung des CNC - Programms in der X-Achse an.                                                                                     | decimal  | rotationx    |
| PEX_UCS_XY      | Gibt die Drehung des CNC - Programms in der Y-Achse an.                                                                                     | decimal  | rotationy    |
| PEX_UCS_XZ      | Gibt die Drehung des CNC - Programms in der Z-Achse an.                                                                                     | decimal  | rotationz    |

## Grafiken

Dieses Objekt bietet die Möglichkeit, beliebig viele Bilder zu importieren. In folgende Objekte können Grafiken hinterlegt werden:

- [Projekt](#)
- [Position](#)
- [Teil](#)

| Spaltenname | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID      | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |              |
| PEX_TYPE    | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Grafik ist <b>17</b> .                                                                         | int      |              |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                     | Datentyp | XML Referenz  |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------------|
| PEX_NO          | Gibt den Typ der Grafik an. Die verfügbaren Einstellungen sind <a href="#">hier</a> definiert.                                                                                                                   | string   | imagetype     |
| PEX_VALUE       | Speichert die Grafik als string. Nähere Informationen zum Generieren eines gültigen strings erhalten Sie <a href="#">hier</a>                                                                                    | string   | image         |
| PEX_NAME        | Gibt den absoluten oder relativen Dateinamen einer Grafik an. Diese Datei muss beim Import ins xPress vorhanden sein.                                                                                            | string   | imagefilename |
| PEX_DESCRIPTION | Gibt benutzerdefinierte Daten an, die zu diesem Bild gespeichert werden können. Anhand dieser Daten und den jeweiligen Einstellungen in der <a href="#">Projektart</a> , kann das Standardbild definiert werden. | string   | tag           |
| PEX_KEYNO       | Id der Grafik.                                                                                                                                                                                                   | string   |               |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Grafik. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, für welche diese Grafik bestimmt ist.                                                                                                           | string   |               |

## Dateien

Dieses Objekt bietet die Möglichkeit, beliebige Dateien bei einem Objekt zu hinterlegen. Die Dateien werden als [Datenbankdatei](#) beim Objekt gespeichert. Folgende Objekte werden aktuell unterstützt:

- [Aktivität](#)

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.                                                                                                                                                                                                                                                                                     | Guid     |              |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Datei ist <b>19</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                 | int      |              |
| PEX_VALUE       | Speichert die Datei als string. Nähere Informationen zum Generieren eines gültigen strings erhalten Sie <a href="#">hier</a> . Alternativ dazu kann auch der komplette Dateiname angegeben werden, wobei in diesem Fall sicher zu stellen ist, dass diese Datei von allen PCs gefunden werden muss, wo der Import ausgeführt wird. | string   | content      |
| PEX_NAME        | Gibt den Dateinamen an, wenn der Parameter <b>content</b> den Dateiinhalt als Byte-Array angegeben hat.                                                                                                                                                                                                                            | string   | filename     |
| PEX_DESCRIPTION | Gibt einen benutzerdefinierten Text an, der zusätzlich bei der Datei gespeichert wird.                                                                                                                                                                                                                                             | string   | info         |
| PEX_KEYNO       | Id der Datei.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Datei. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, für welche diese Datei bestimmt ist.                                                                                                                                                                                                                               | string   |              |

## Logic Link

Logic Links bieten die Möglichkeit, Verknüpfungen zwischen Teilen herzustellen (z.B. für [Mehrfachbauteile](#)).

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                            | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                             | Guid     | id           |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ des Logic Link ist <b>18</b> .                                                                                                 | int      |              |
| PEX_NO          | Ist der Typ des Hauptteils ein Mehrfachbauteil ( <b>1</b> ), wird hier die Nummer des Teils angegeben, welches in das Mehrfachbauteil verlinkt werden soll.             | string   | partno       |
| PEX_ORIGIN_X    | Gibt den Einfügepunkt in X des Teils innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                                               | decimal  | ucs          |
| PEX_ORIGIN_Y    | Gibt den Einfügepunkt in Y des Teils innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                                               | decimal  | ucs          |
| PEX_ORIGIN_Z    | Gibt den Einfügepunkt in Z des Teils innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                                               | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_XX      | Gibt die Ausrichtung der X - Achse im Vektor X des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_XY      | Gibt die Ausrichtung der Y - Achse im Vektor X des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_XZ      | Gibt die Ausrichtung der Z - Achse im Vektor X des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_YX      | Gibt die Ausrichtung der X - Achse im Vektor Y des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_YY      | Gibt die Ausrichtung der Y - Achse im Vektor Y des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_YZ      | Gibt die Ausrichtung der Z - Achse im Vektor Y des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_ZX      | Gibt die Ausrichtung der X - Achse im Vektor Z des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_ZY      | Gibt die Ausrichtung der Y - Achse im Vektor Z des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_UCS_ZZ      | Gibt die Ausrichtung der Z - Achse im Vektor Z des Teil innerhalb eines Mehrfachbauteils an.                                                                            | decimal  | ucs          |
| PEX_KEYNO       | Id der des Logic Link.                                                                                                                                                  | string   |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der des Logic Link. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, zu welchem dieser Logic Link gehört. Bei einem Mehrfachbauteil ist dies die Id des Hauptteils. | string   |              |

## Kontur

Die Kontur definiert ein Objekt welches alle Daten speichert, um einer vollständige Kontur zu erhalten. Dazu gehören vor allem die [Kontusegmente](#).

| Spaltenname | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PEX_ID      | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |
| PEX_TYPE    | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Kontur ist <b>20</b> .                                                                         | int      |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                     | Datentyp |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PEX_NAME        | ! Diese Eigenschaft wird zur Zeit nicht unterstützt. Gibt den Layername der Kontur an.           | string   |
| PEX_THK         | ! Diese Eigenschaft wird zur Zeit nicht unterstützt. Gibt die Objekthöhe der Kontur an.          | decimal  |
| PEX_KEYNO       | Id der Kontur.                                                                                   | string   |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Kontur. Dieser Wert muss die Id des Objektes sein, zu welcher diese Kontur gehört. | string   |

## Kontursegmente

Definiert ein Kontursegment, aus welchem sich die Kontur berechnet.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Datentyp |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet.                                                                                                                                                  | Guid     |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Kontur ist <b>21</b> .                                                                                                                                                                                                                          | int      |
| PEX_NO          | Gibt die Id des Kontursegmentes an. Die Id entspricht der Reihung, in welche die Punkte zu einer Kontur zusammengefasst werden. Dieser Wert muss innerhalb einer Kontur eindeutig sein. Diese Id wird zusätzlich auf verwendet, um Kanten oder Ausprägungen an ein Kontursegment zuzuweisen. | string   |
| PEX_ORIGIN_X    | Punkt in X.                                                                                                                                                                                                                                                                                  | decimal  |
| PEX_ORIGIN_Y    | Punkt in Y.                                                                                                                                                                                                                                                                                  | decimal  |
| PEX_ORIGIN_Z    | Punkt in Z.                                                                                                                                                                                                                                                                                  | decimal  |
| PEX_KEYNO       | Id des Kontursegmentes.                                                                                                                                                                                                                                                                      | string   |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id des Kontursegmentes. Dieser Wert muss die Id der Kontur sein, zu welcher dieses Kontursegment gehört.                                                                                                                                                                              | string   |

## Bohrung

Definiert eine Einzelbohrung oder eine Lochreihe.

| Spaltenname  | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp | XML Referenz |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_ID       | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     | id           |
| PEX_TYPE     | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Bohrung ist <b>23</b> .                                                                        | int      |              |
| PEX_ORIGIN_X | Gibt den Startpunkt der Bohrung in X an.                                                                                                    | double   | startpoint   |
| PEX_ORIGIN_Y | Gibt den Startpunkt der Bohrung in Y an.                                                                                                    | double   | startpoint   |
| PEX_ORIGIN_Z | Gibt den Startpunkt der Bohrung in Z an.                                                                                                    | double   | startpoint   |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                               | Datentyp | XML Referenz |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------------|
| PEX_UCS_XX      | Gibt den Endpunkt der Bohrung in X an.                                                                                                     | double   | endpoint     |
| PEX_UCS_XY      | Gibt den Endpunkt der Bohrung in Y an.                                                                                                     | double   | endpoint     |
| PEX_UCS_XZ      | Gibt den Endpunkt der Bohrung in Z an.                                                                                                     | double   | endpoint     |
| PEX_DIAMETER    | Gibt den Durchmesser der Bohrung an.                                                                                                       | double   | diameter     |
| PEX_AMOUNT      | Gibt die Anzahl der Bohrungen an. Dieser Wert ist nur relevant, wenn dieser größer als 1 ist und somit eine Lochreihe erzeugt werden soll. | double   | amount       |
| PEX_LEN         | Gibt den Raster der Lochreihe in X an. Dieser Wert ist nur relevant, wenn die Anzahl größer als 1 ist.                                     | double   | gridx        |
| PEX_WID         | Gibt den Raster der Lochreihe in Y an. Dieser Wert ist nur relevant, wenn die Anzahl größer als 1 ist.                                     | double   | gridy        |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Bohrung. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese Bohrung bestimmt ist.                                     | string   |              |

## Zusätzliche Teileform

Gibt die Möglichkeit, zusätzlich zur Außenkontur eine weitere Teileform zu definieren. Diese ist [hier](#) beschrieben. Diesem Objekt untergeordnet müssen die [Kanten](#) sein, die für diese Teileform verwendet werden sollen.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                | Datentyp |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück. Dieser wird für den Abgleich zwischen der CAD - Tabelle und der Austausch-tabelle verwendet. | Guid     |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der zusätzlichen Teileform ist <b>30</b> .                                                         | int      |
| PEX_NO          | Gibt den Typ der Sonderform an. Folgende Formen sind verfügbar:                                                                             | string   |
|                 | Die Basisform des Teils ist rechteckig = -1. Die Berechnung der Teileform geschieht anhand der Kontur.                                      |          |
|                 | Die Basisform des Teils ist rechteckig = 1.                                                                                                 |          |
|                 | Die Basisform des Teils ist unregelmäßig = 10.                                                                                              |          |
|                 | Die Basisform des Teils ist teilweise unregelmäßig = 11.                                                                                    |          |
|                 | Sonderform als Rechteck = 12.                                                                                                               |          |
| PEX_KEYNO       | Id der zusätzlichen Teileform.                                                                                                              | string   |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der zusätzlichen Teileform. Dieser Wert muss die Id des Teils sein, für welchen diese zusätzliche Teileform bestimmt ist.         | string   |

## Adresse

Bietet die Möglichkeit, verschiedenen Adressen einem Projekt hinzuzufügen. Zusätzlich kann die Adresse verwendet werden, um den Lieferanten eines [Materials](#) zu definieren. Die Adressdaten selbst müssen bereits in xPress vorhanden sein.

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                            | Datentyp |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PEX_ID          | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.                                                                                          | Guid     |
| PEX_TYPE        | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Adresse ist <b>50</b> .                                                                    | int      |
| PEX_NO          | Gibt den Typ der Adresse an. Folgende Typen sind verfügbar:                                                                             | string   |
|                 | <b>0</b> : Hauptadresse                                                                                                                 |          |
|                 | <b>1</b> : Rechnungsadresse                                                                                                             |          |
|                 | <b>2</b> : Lieferadresse                                                                                                                |          |
| PEX_ARTICLENO   | Gibt die Adressnummer der Adresse an, die dem Projekt zugewiesen wird. Die Adresse mit dieser Nummer muss in xPress bereits existieren. | string   |
| PEX_KEYNO       | Id der Adresse.                                                                                                                         | string   |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Adresse. Dieser Wert muss die Id des Projektes oder des Materials sein, für welchen diese Adresse bestimmt ist.           | string   |

## Aktivität

Bietet die Möglichkeit, verschieden Aktivitäten einem Projekt hinzuzufügen.

| Spaltenname         | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                       | Datentyp | XML Referenz     |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------|
| PEX_ID              | Gibt die eindeutige ID des Datensatzes zurück.                                                                                                                                                                                                                                     | Guid     |                  |
| PEX_TYPE            | Gibt den Typ des Datensatzes an. Der Typ der Aktivität ist <b>60</b> .                                                                                                                                                                                                             | int      |                  |
| PEX_NAME            | Gibt den Betreff (Bezeichnung) der Aktivität an. Dieses Feld ist ein Pflichtfeld.                                                                                                                                                                                                  | string   | subject          |
| PEX_NO              | Gibt die Aktivitätsnummer an. Die Aktivitätsnummer muss im gesamten System eindeutig sein. Wird diese also ausgefüllt muss gewährleistet sein, dass jeweils ein eindeutiger Wert übergeben wird. Ist dieses Feld leer, wird die Aktivitätsnummer automatisch vergeben (empfohlen). | string   | activityno       |
| PEX_DESCRIPTION     | Gibt die frei definierbare Beschreibung der Aktivität an. Zusätzlich zu einem „normalen“ Text ist es hier auch möglich, einen formatierten Text zu definieren. Der Text muss dabei im RTF - Format zur Verfügung gestellt werden.                                                  | string   | body             |
| PEX_EXTERNALNO      | Gibt den Typ der Aktivität an. Die zulässigen Werte können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden.                                                                                                                                                                                | string   | activitytype     |
| PEX_COMMISSION      | Gibt die <a href="#">Aktivitätskategorie</a> an. Die Kategorie kann über die eindeutige Id oder der Bezeichnung definiert werden. Wurde die entsprechende Kategorie in der Datenbank nicht gefunden, wird die Aktivitätskategorie in der neu erstellten Aktivität nicht vergeben.  | string   | activitycategory |
| PEX_EXTERNALBARCODE | Gibt die Bestellnummer oder eindeutige Id der <a href="#">Bestellung</a> an, der diese Aktivität zugewiesen werden soll. Wurde keine Bestellung gefunden, wird der neu erstellten Aktivität keine Bestellung zugewiesen.                                                           | string   | order            |

| Spaltenname     | Beschreibung                                                                                                                                                                                                       | Datentyp                  | XML Referenz |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|--------------|
| PEX_UNIT        | Gibt die Bezeichnung oder die eindeutige Id des <a href="#">Events</a> an, dem diese Aktivität zugewiesen werden soll. Wurde kein Event gefunden, wird der neu erstellten Aktivität kein Event zugewiesen.         | string                    | event        |
| PEX_ARTICLENO   | Gibt die Artikelnummer oder die eindeutige Id des <a href="#">Artikels</a> an, dem diese Aktivität zugewiesen werden soll. Wurde kein Artikel gefunden, wird der neu erstellten Aktivität kein Artikel zugewiesen. | string                    | article      |
| PEX_VALUE       | Gibt die Bezeichnung, die Reihung oder die eindeutige Id des <a href="#">Fortschritts</a> an. Wurde kein Fortschritt gefunden, wird der neu erstellten Aktivität kein Fortschritt zugewiesen.                      | string                    | progress     |
| PEX_STATUS      | Gibt den Status der Aktivität an. Die zulässigen Werte können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden.                                                                                                             | int                       | status       |
| PEX_EDGEMODE    | Gibt die Zufriedenheit der Aktivität an. Die zulässigen Werte können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden.                                                                                                      | int                       | satisfaction |
| PEX_EDGECORNER  | Gibt die Priorität der Aktivität an. Die zulässigen Werte können <a href="#">hier nachgelesen</a> werden.                                                                                                          | int                       | priority     |
| PEX_DATESTART   | Gibt das Startdatum und eventuell auch die Zeit der Aktivität an.                                                                                                                                                  | DateTime                  | datestart    |
| PEX_DATEEND     | Gibt das Enddatum und eventuell auch die Zeit der Aktivität an. Zusammen mit dem Startdatum wird somit die Dauer der Aktivität ermittelt.                                                                          | DateTime                  | dateend      |
| PEX_DIAMETER    | Gibt die Dauer der Aktivität an. Diese wird als Dezimalzahl definiert, 1:30h werden als 1,5 angegeben. Wird die Dauer angegeben, wird die automatische Berechnung aus Start- und Enddatum außer Kraft gesetzt.     | double                    | duration     |
| PEX_LEN         | Gibt die Länge der Aktivität an. Anhand diesem Wert kann die Dimension einer Aktivität definiert werden.                                                                                                           | double                    | length       |
| PEX_WID         | Gibt die Breite der Aktivität an. Anhand diesem Wert kann die Dimension einer Aktivität definiert werden.                                                                                                          | double                    | width        |
| PEX_THK         | Gibt die Höhe der Aktivität an. Anhand diesem Wert kann die Dimension einer Aktivität definiert werden.                                                                                                            | double                    | height       |
| PEX_KEYNO       | Id der Aktivität.                                                                                                                                                                                                  | string                    |              |
| PEX_PARENTKEYNO | Parent Id der Aktivität. Dieser Wert muss die Id des Projektes sein, dem diese Aktivität zugewiesen werden soll.                                                                                                   | string                    |              |
|                 | Bei jeder Aktivität können beliebig viele Dateien hinterlegt werden. Für jede Datei muss ein eigener Eintrag des Typs <a href="#">Datei</a> erzeugt werden.                                                        | <a href="#">Datei</a>     | activity     |
|                 | Benutzerdefinierte Felder werden mit dem Objekt <a href="#">Variable</a> definiert.                                                                                                                                | <a href="#">Variablen</a> | variable     |

From:

<https://wiki.camid.eu/> -

Permanent link:

<https://wiki.camid.eu/doku.php?id=camid:sql:camiddb&rev=1730883456>

Last update: **06.11.2024 09:57**

